



حصہ دوم
 پتھیل کے ذریعے تعلیم

مکتبہ جامعہ اسلامیہ

کھیل کے ذریعے تعلیم

حصہ دوم

دوسری اور تیسری جماعت کے لئے

عبدالغفار مدہولی

مدرس استادوں کا مدرسہ جامعہ ملیہ اسلامیہ
جامعہ نگر، دہلی

مکتبہ کا پتہ

مکتبہ جامعیہ دہلی
قیمت ایک روپیہ

ملنے محکمے

صدر دفتر

مکتبہ جامعہ لمیٹڈ

جامعہ نگر، دہلی

شاخ

مکتبہ جامعہ لمیٹڈ

پرنس بلڈنگ

بمبئی ۳

شاخ

مکتبہ جامعہ لمیٹڈ

اردو بازار

دہلی ۴

مئی ۱۹۶۸ء

۱۰۰۰

بار سوم

(مطبوعہ خواجہ پرندیش و درشن دہلی)

فہرست

صفحہ	کھیل	صفحہ	کھیل
۲۴	کتنے ہوئے؟	۵	سامان بنانے کی ترکیب
۲۵	کتنی گولیاں باہر رہ گئیں؟	۹	حساب کے کھیل
۲۶	جمع یا تفریق کی شرط		دوسری باعث
۲۷	جمع کی سیرٹھی	۱۱	دیکھیں کون ٹھیک بولتا ہے
۲۸	دارے میں ہند سے جمع کرنا	۱۲	دوڑ کر ہند سے لانا
۲۹	کس قدر کم ہیں؟	۱۳	ہند سے لکھنے کی امدادی دوڑ
۳۰	کہاں ہے میرا دوست؟	۱۴	جمع کے بنیادی مسئلے
۳۱	ڈاکے کا کھیل	۱۵	نقشہ ۷۱. جمع کا
۳۲	اپنی جانچ آپ کیجئے	۱۶	تفریق کے ۹۰ مسئلے
۳۳	دیکھیں گاڑی کہاں کہاں گئی ہے	۱۷	نقشہ ۷۲. الت تفریق کا
۳۴	جماعت نمبر؟	۱۸	نقشہ ۷۳. ب تفریق کا
۳۵	دوڑ کر جواب لانا	۱۹	ایک ہی ڈھیری کی مختلف شکلیں
۳۶	دیکھیں کون دریا پار کرتا ہے؟	۲۰	دیکھیں ان دو تیروں سے کیا نتیجہ نکلتا ہے!
۳۷	دیکھیں تیر کہاں ٹھہرتا ہے؟	۲۱	دیکھیں کون صحیح لکھتا ہے
۳۸	ایک، دو، تین	۲۲	دیکھیں پہلے کون خالی ہاتھ ہوتا ہے
۳۹	دیکھیں آپ کی تیزی!!	۲۳	میری مدد کون کر سکتا ہے؟

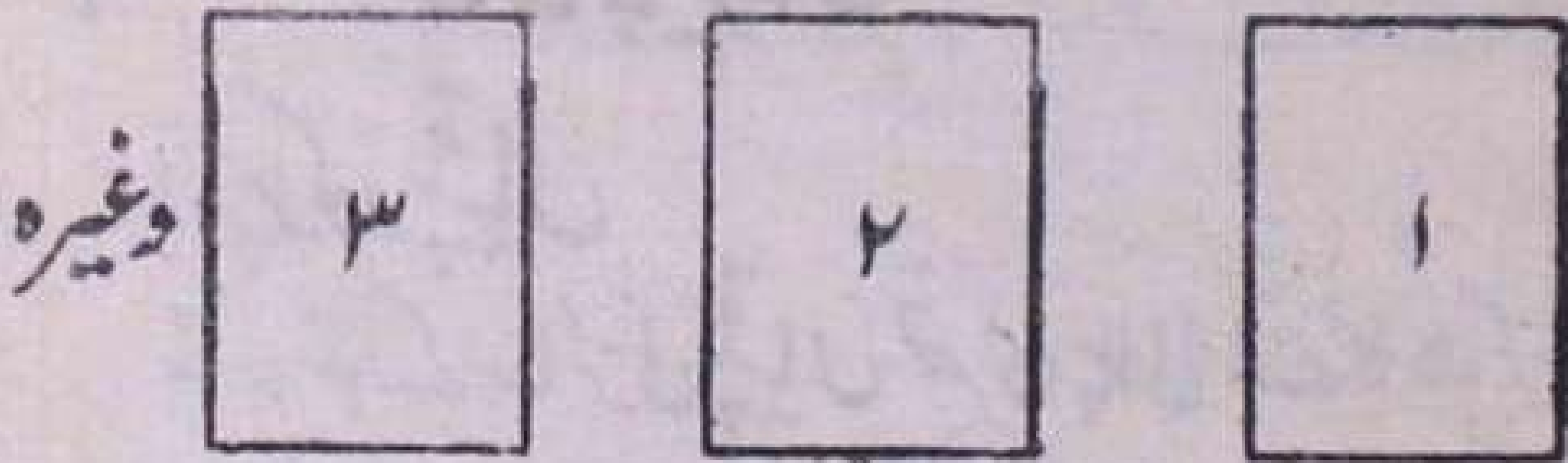
صفحہ	کھیل	صفحہ	کھیل
۶۱	اردو کے کھیل		تیسری جماعت (حساب)
	دوسری جماعت	۴۰	ضرب کے ۴۵ بنیادی مسئلے
۶۳	دیکھیں کون کون سے لڑکے لفظ بناتے ہیں	۴۱	نقشہ ضرب کے بنیادی مسئلے
۶۴	دیکھیں کس کے لفظ زیادہ رہتے ہیں	۴۲	بھلا بتلائیے تو؟
۶۵	سیڑھی چڑھنا	۴۳	پہاڑوں کی شطرنج
۶۶	خاموش پڑھ کر عمل کرنا	۴۴	کس کی فوج ہاری؟
۶۷	پیشوں کے ذریعے خاموش مطالعہ	۴۵	دیکھیں مچھلی کہاں ٹھہرتی ہے؟
۶۸	ایکٹنگ کے ذریعے پہچاننا	۴۶	دیکھیں پہلے کون لکھتا ہے؟
۶۹	ٹھیک ٹھیک ڈھونڈھئے!	۴۷	کون پہلے سیڑھی پر چڑھتا ہے
۷۰	لکھے ہوئے جملے کو پورا کرنا	۴۸	ضرب کے مسئلے
	تیسری جماعت (اردو)	۴۹	پہاڑوں کی دوڑ
۷۱	دیکھیں لفظ کون کون سے لڑکے ڈھونڈ لیتے ہیں	۵۱	پہاڑوں کا چکر
۷۲	لفظوں کی دوڑ	۵۱	کہاں ہے میرا دوست؟
۷۳	دیکھیں آپ کتنے نام لکھتے ہیں؟	۵۲	ڈاکے کا کھیل
۷۴	دیکھیں آپ کتنے جملے بناتے ہیں؟	۵۳	تال کے ساتھ چکر لگانا
۷۵	کتاب سے جوابات ڈھونڈھنا	۵۴	دیکھیں گاڑی کہاں رکتی ہے؟
۷۶	دیکھیں کون سوتی سمجھ کر پڑھتا ہے؟	۵۵	جماعت نمبر؟
۷۷	کون تیز پڑھتا ہے؟	۵۶	ضرب کا چور
۷۸	ایکٹنگ کے ساتھ پڑھنا	۵۷	دوڑ کر جواب لانا
۷۹	اپنی پسند کے شعروں کے انتخاب	۵۸	تقسیم کی شطرنج
۸۰	کون صاف ستھرا اور ٹھیک لکھتا ہے۔	۵۹	تال کے ساتھ چکر لگانا
		۶۰	حساب کے زبانی سوالات

سامان بنانے کی ترکیب

(۱) پتلے گتے کی چیزیں

۱۔ ہندسوں کے تماش

۴ × ۳ کے سائز پر اسے لے کر ۹ تک ہندسوں کو ظاہر کرنے والے تماش تیار کر لیں۔ ایک تماش حصے کا بھی ہو۔

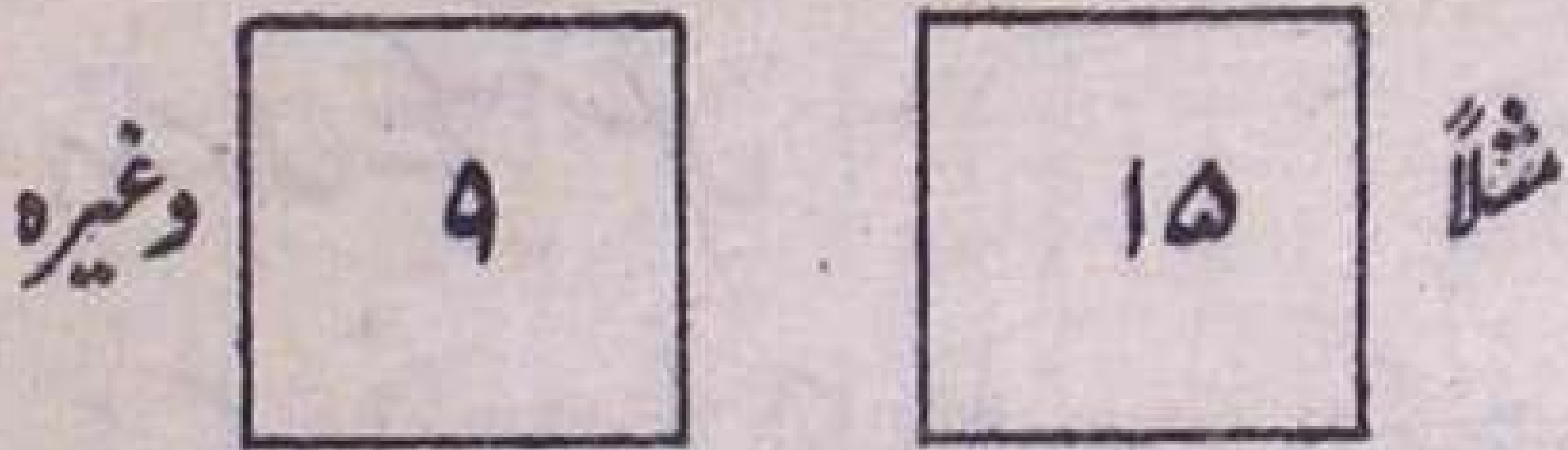


۲۔ جمع، تفریق کے تماش

۴ × ۳ کے سائز پر جمع، تفریق کے بنیادی مسائل تیار کر لیں، ان کے جوابات پشت پر لکھے ہوئے ہوں۔ مثلاً

وغیرہ $9 = 4 + 5$ $18 = 9 + 9$

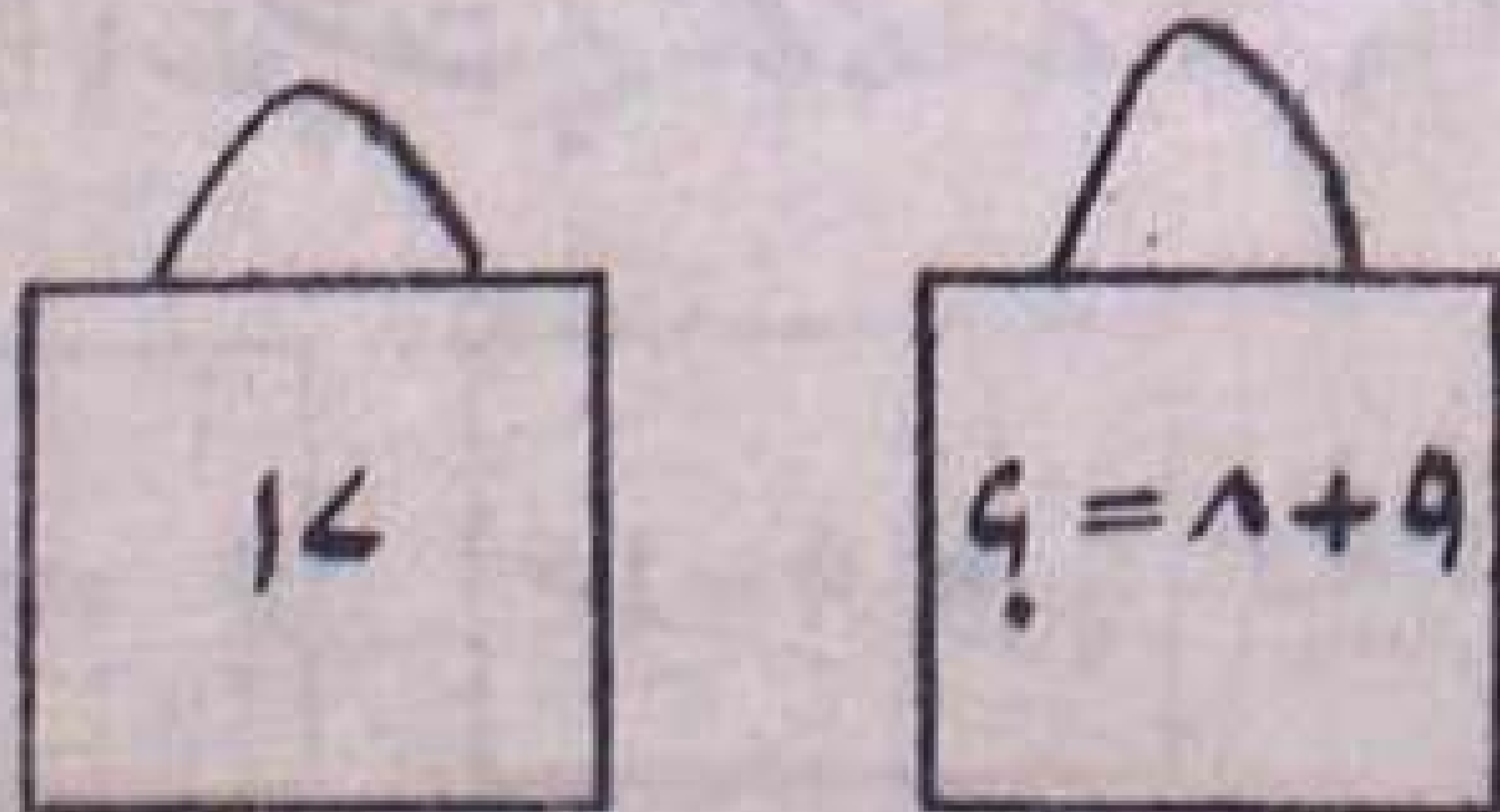
ان کے جوابات کے تماش ۳×۳ سائز پر علیحدہ سے بھی تیار
رہیں۔



(ب) لکڑی کی چیزیں

۱۔ چوکور پٹیاں

۳×۳ کے سائز کی پٹیاں تھری پلائی سے کاٹ کر سیاہ وارنش
کر لیں، حسب ضرورت اس پر چاک سے لکھا کریں چند پٹیاں
ایسی بھی ہوں جن کے اوپر کے حصے میں دو سوراخ کر کے ڈوری باندھ
دیں تاکہ ضرورت کے وقت لڑکوں کے گلے میں لٹکائی جاسکیں۔



۲۔ لمبی پٹیاں

۹ x ۳ سائز کی پٹیاں مندرجہ بالا طریقے سے وارنش کرالیں۔
یہ جملے لکھنے کا کام دیں گی۔

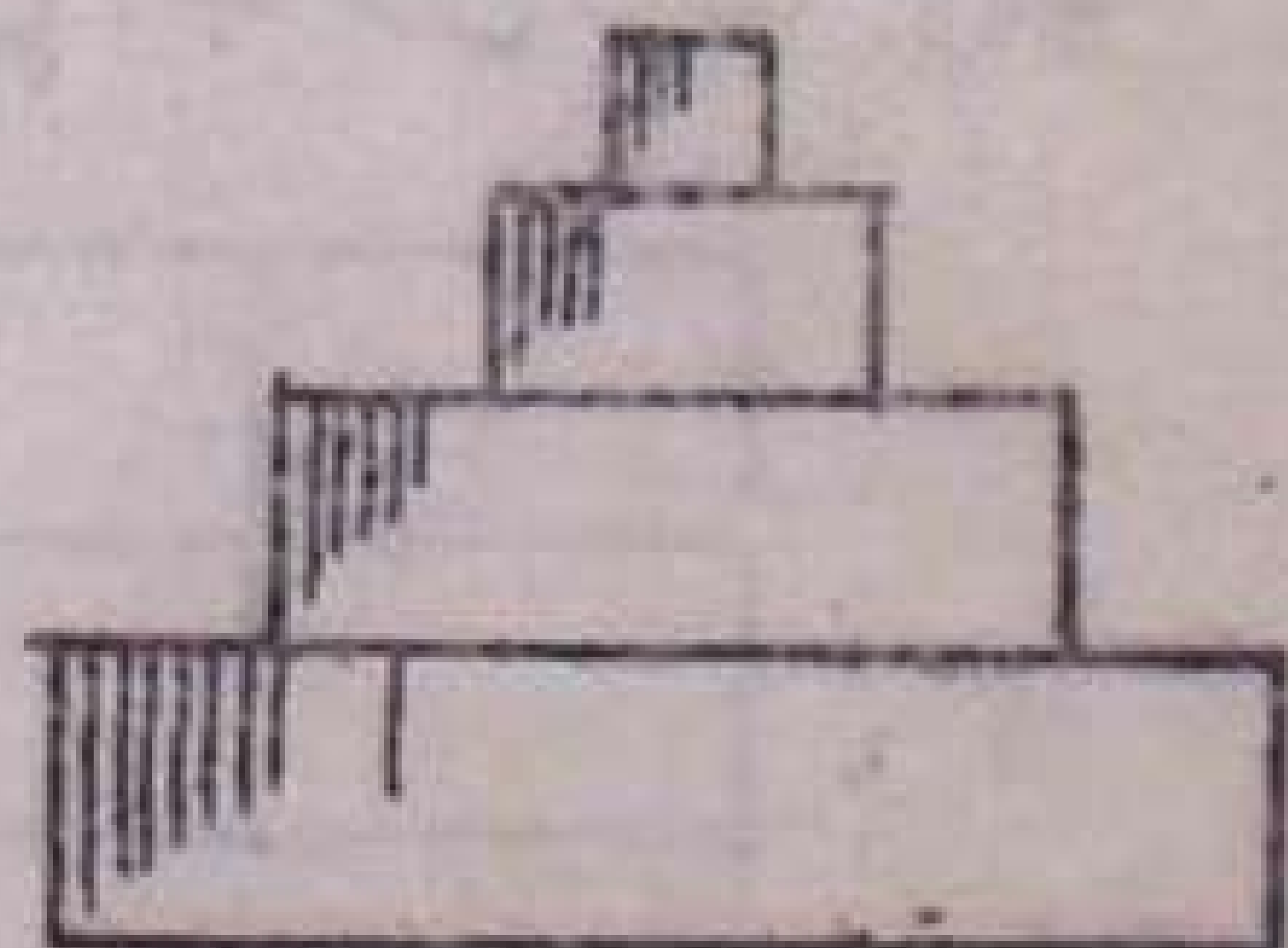
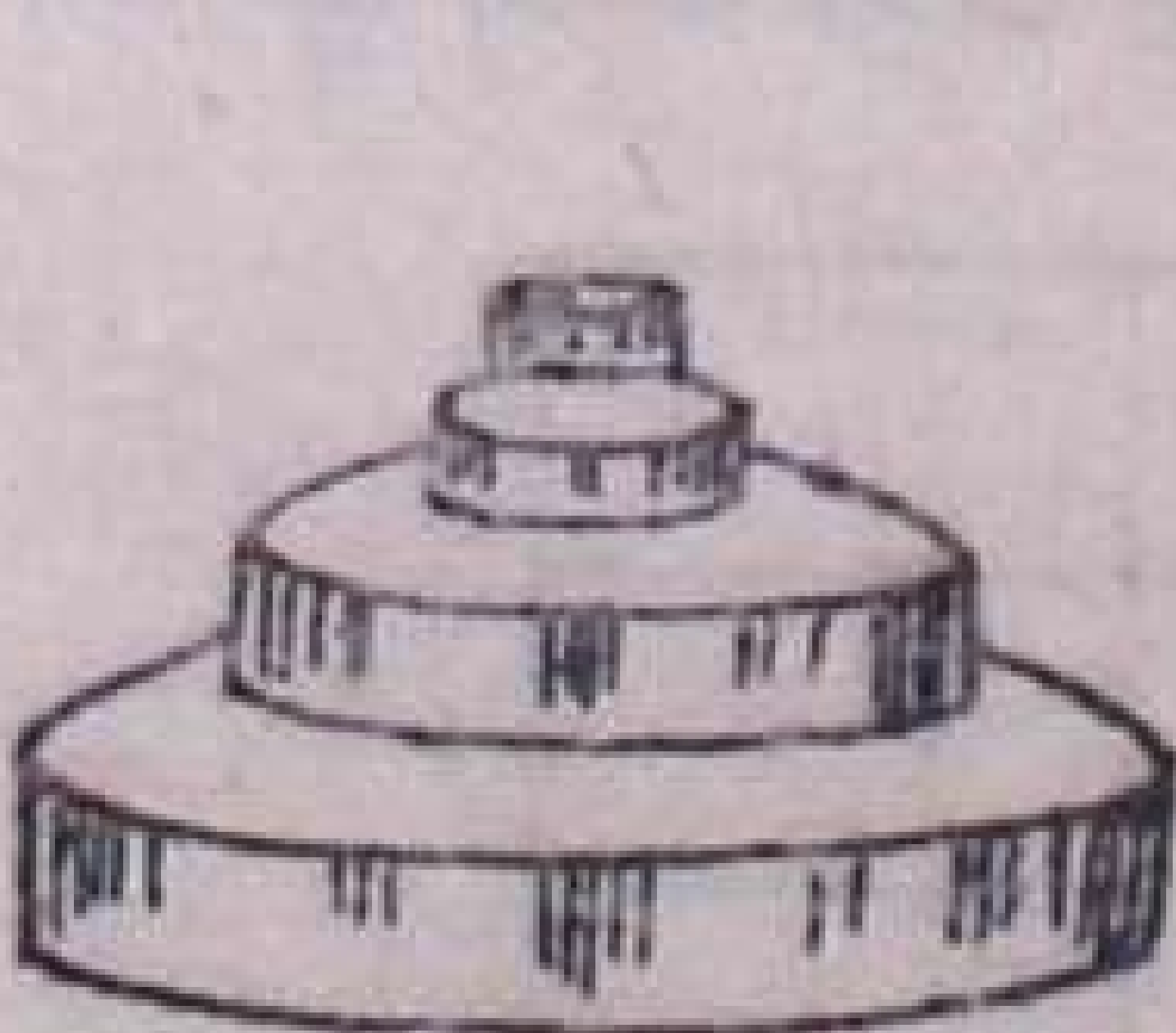
یہ جملہ کہاں ہے ؟

بیٹا جاڑے کا کیا کہنا ہے ؟

برسات کس مہینے سے
شروع ہوتی ہے ؟

۳۔ پٹھو کی پٹیاں

لکڑی کے ٹکڑے چوکور یا گول ایسے بنوالیں کہ ہر دو سراطکڑا
پہلے ٹکڑے سے چھوٹا ہو۔ یہ مقدار میں زیادہ ہوں۔



۴۔ لکڑی کا گول چکر

ا قطر کا ایک گول چکر اس قسم کا بنوالیں، اس میں دو تختے ہوں، پہلا تختہ جنبش نہ کرے، دوسرا تختہ اس کے پیچھے گھومتا رہے، پہلے تختے کے دائیں طرف کا کچھ حصہ کٹا رہے جس میں سے حرف یا عدد دکھائی دے۔ جماعت کے سامنے کھڑے ہو کر اس کا ہتھ دائیں ہاتھ میں پکڑیں اور بائیں سے پیچھے کا ہٹن گھماتے جائیں۔



۵۔ فرشی تختہ سیاہ

۶ x ۱۲ سائز کا تیار کر لیں اس پر ۹ خانے مستقلاً سفید سے کھینچے ہوئے ہوں، جس میں حسب موقع رقمیں لکھی جاسکیں۔

حساب کے ہیں

دوسری جماعت کے کھیل

(کام میں خوشگئی پیدا کرنے کے لئے پہلی جماعت کے کھیل کھلائے جاسکتے ہیں)

دیکھیں کون ٹھیک بولتا ہے

مقصد۔ اکائی۔ دہائی کی مشق

۳ x ۳ کی سیاہ پٹیوں پر مطلوبہ ہندسے لکھ لئے جائیں۔ یہ گڈی استاد کے ہاتھ میں رہے، اب وہ پہلی پٹی لڑکوں کو دکھائے، لڑکے اس رقم کی اکائی، دہائی، بلند آواز سے کہیں۔ مثلاً ۵۴ لکھا رہنے پر پانچ دہائی اور چار اکائی، پھر یہ پٹی نیچے گرا دیں، اب لڑکے دوسری پٹی کی اکائی دہائی بتائیں، علیٰ ہذا یہ کام پہلے اجتماعی پھر انفرادی طور پر ہو۔

جماعت کے دو فریق بنا کر مقابلہ بھی کرایا جاسکتا ہے۔

۷۶

۵۴

دوڑ کر ہند سے لانا

مقصد۔ طلبہ پھرتی سے ہند سے پہچان سکیں۔

۳۰ x ۳۰ کی سیاہ پٹیوں پر مقررہ ہند سے لکھ لیں۔ دو ڈھیریاں

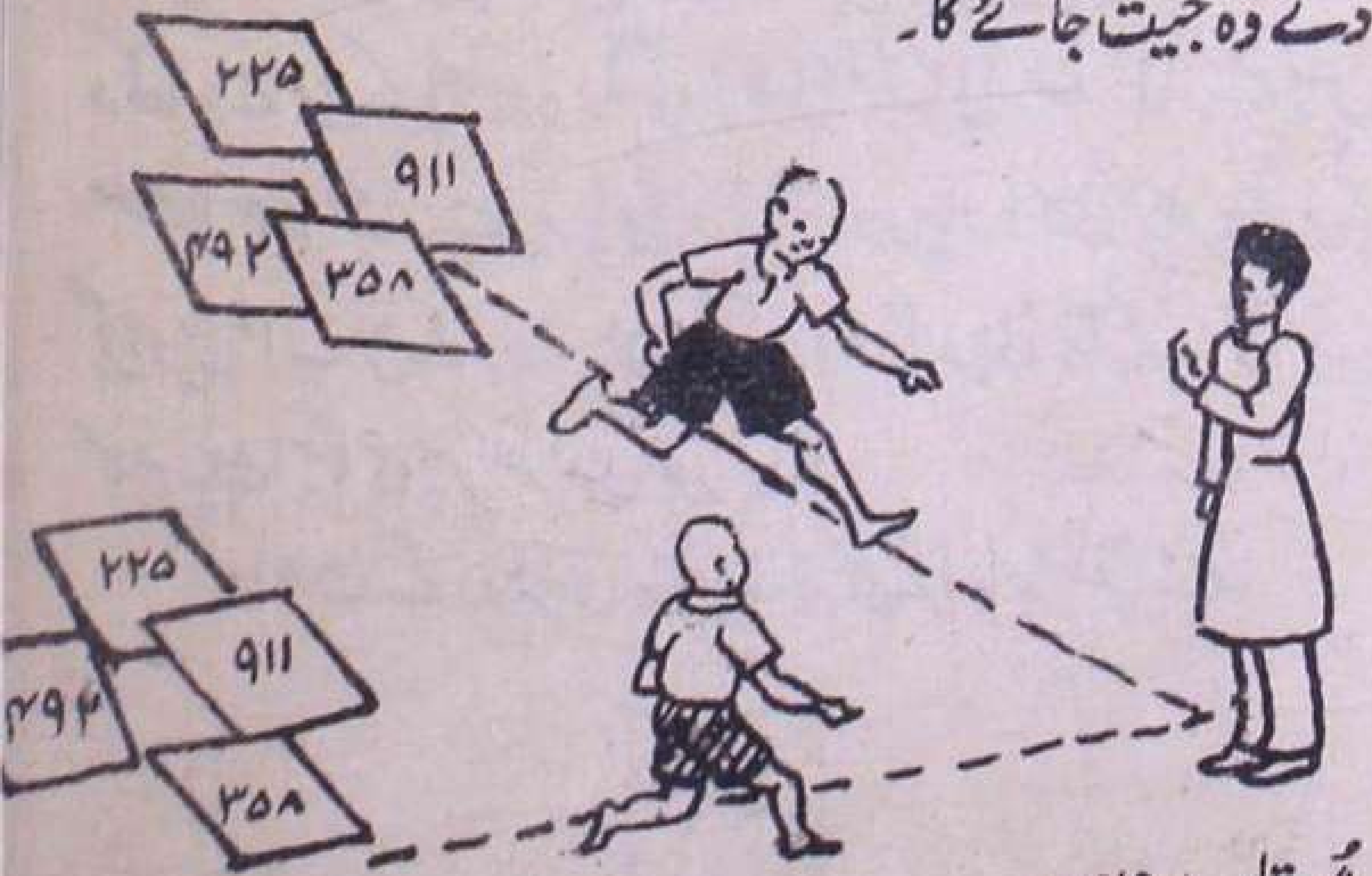
جن میں ایک ہی طرح کے ہند سے ہوں۔ جماعت کے کونے میں زرا فاصلے

سے رکھ دیں۔ دو طالب علم مقابل میں کھڑے کر دیں۔ لڑکے تیار رہیں

جب استاد کسی ہند سے کا نام لے تو لڑکے اپنی ڈھیری میں وہ ہند سے

تلاش کر کے دوڑ کر استاد کو دے دے جو لڑکا صحیح ہند سے پہلے لا کر

دے وہ جیت جائے گا۔



استاد ۲۹۴

ہندسے لکھنے کی امدادی دوڑ

مقصد۔ طلبہ تیزی سے ہندسے لکھ سکیں۔

طلبہ کے دو فریق بنائے جائیں (ہر ایک فریق میں ۴ یا ۶ طالب علم کافی ہیں)، دونوں فریق علیحدہ علیحدہ بورڈ کے سامنے متوازی حالت میں کھڑا کر دیں۔ دونوں فریق کے پہلے طالب علم کے ہاتھ میں چاک دے دیں۔ استاد کوئی سی رقم مقرر کر دے مثلاً ۲۲۶۔ پھر "ایک دو تین" کہے، تین کہنے پر طالب علم دوڑ کر اس کے آگے کی رقم مثلاً ۲۲۷ لکھ دے اور تیزی سے واپس آکر چاک ساتھ ہی کو دے دے۔ ساتھی اسی طرح اگلی رقم ۲۲۸ لکھے۔ جو فریق پہلے کام ختم کر لے گا اسے مفروضہ نمبروں کا پلہ اور باقی بچے میں سے غلطیوں کا حساب لگا کر نمبر دیئے جائیں۔

رقم معین کرنے میں یہ شرط لگائی

جاسکتی ہے کہ پہلی رقم کے بعد جو رقم

لکھی جائے وہ بقدر ۲ یا ۳ یا ۶ کے

زیادہ ہو۔ مثلاً ۲۲۶، ۲۲۸، ۲۳۰، ۲۳۲

۲۳۲ وغیرہ

۲۲۶	۲۲۶
۲۲۷ X	۲۲۸
۲۳۰	۲۳۰

جمع کے بنیادی مسئلے

مقصد۔ جمع کے ضروری جوڑ بچتہ ہو جائیں۔

ہر ایک لڑکے کی حساب کی کاپی کے پہلے صفحے پر مقابل کا چارٹ خوشخط لکھا ہوا ہو۔ جو ہندسے چلی صورت میں لکھے ہیں ان کو جوڑنے سے وہی جواب آتا ہے جو ان کے مقابل خانوں میں لکھے ہیں۔ جواب تلاش کرنے کی یہ صورت ہے کہ قطار ا ب اور ب ج میں سے ایک ایک ہندسہ لے لیجئے۔ پھر ان دونوں کی سیدھی آگے چلے جہاں دونوں خط مل جائیں اسی خانے میں جواب ہوگا۔

سطریں لانے کے لئے کارڈ بورڈ کے دو ٹکڑے رکھیں تو بہتر ہوگا۔
 لڑکا ان چٹوں کو اوپری سے نیچے اور بائیں سے دائیں چلائیں جہاں یہ
 یہ دونوں کارڈ کے ٹکڑے ایک دوسرے سے ملیں وہیں جواب ہوگا۔

نقشہ اول جمع کا

ب

۰	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹
۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰
۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱
۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲
۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳
۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴
۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵
۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶
۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷
۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸

ج

تفریق کے ۹۰ مسئلے

نقشہ ۱ میں ۴۵ اور نقشہ ۲ میں ۲۵ مسئلے ہیں

مقصد۔ تفریق کے ضروری جوڑ بچختہ ہو جائیں۔

ہر ایک لڑکے کی حساب کی کاپی کے دوسرے اور تیسرے صفحے میں یہ چارٹ خوشخط لکھے ہوئے ہوں۔ جو ہندسے جلی صورت میں لکھے ہیں انہیں گھٹانے سے وہی جواب آتا ہے جو ان کے مقابل خانوں میں لکھے ہیں۔

جواب تلاش کرنے کی یہ صورت رہے گی کہ قطار ا ب، اور ب ج، میں سے ایک ایک ہندسہ لے لیجئے، پھر ان دونوں کی سیدھ میں آگے چلئے جہاں دونوں خط مل جائیں اسی خانے میں جواب ملے گا۔

سطریں ملانے کے لئے کارڈ بورڈ کے دو ٹکڑے رکھیں تو بہتر ہوگا۔

نقشہ صفحہ ۱۸، ۱۷ پر ملاحظہ فرمائیے۔

نقشہ الف تفریق کا

ب

۰	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹
۱	۰	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸
۲		۰	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷
۳			۰	۱	۲	۳	۴	۵	۶
۴				۰	۱	۲	۳	۴	۵
۵					۰	۱	۲	۳	۴
۶						۰	۱	۲	۳
۷							۰	۱	۲
۸								۰	۱
۹									۰

ج

نقشہ ۲ ب تفریق کا

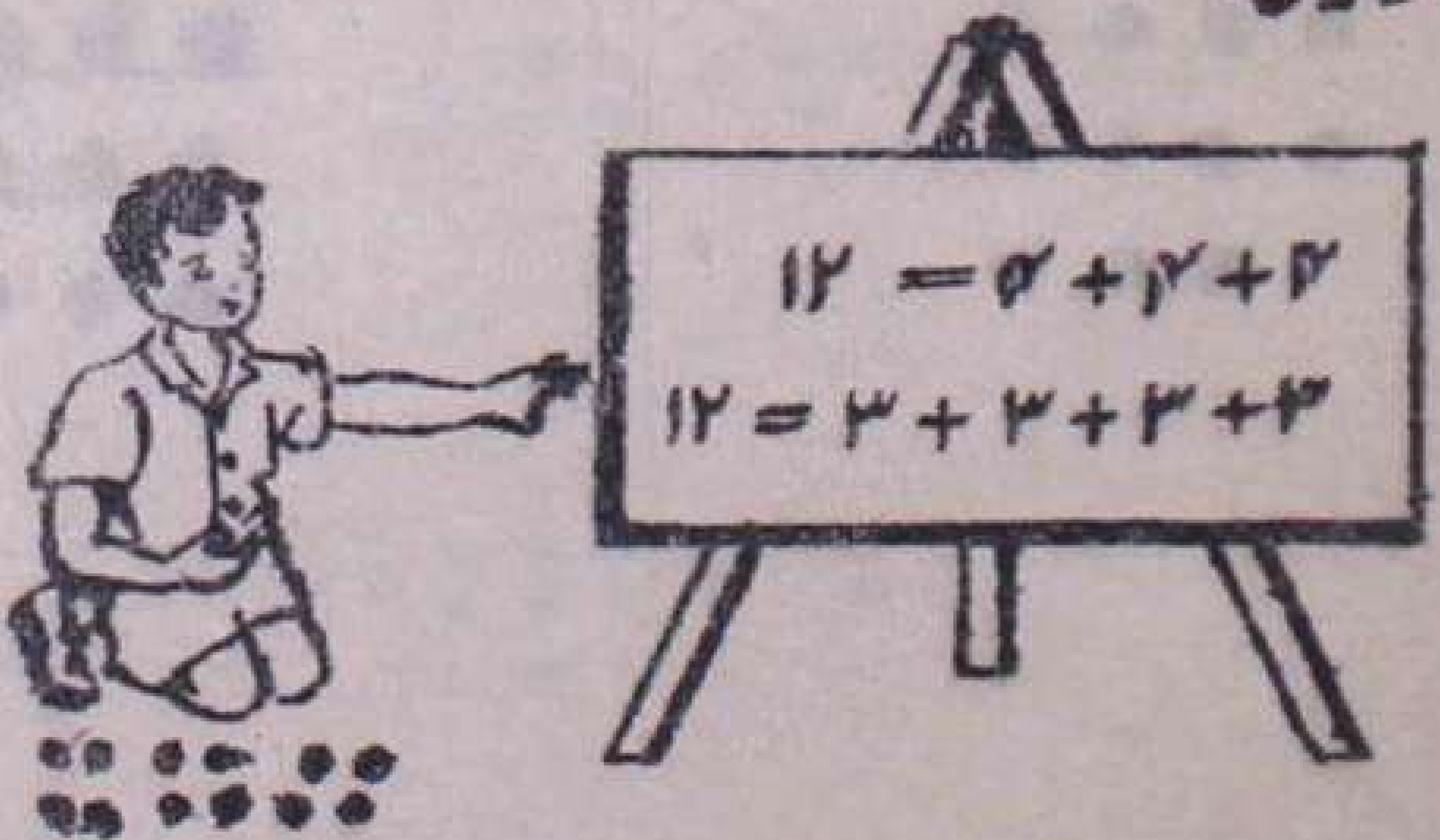
ب

۰	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸
۱	۹								
۲	۸	۹							
۳	۷	۸	۹						
۴	۶	۷	۸	۹					
۵	۵	۶	۷	۸	۹				
۶	۴	۵	۶	۷	۸	۹			
۷	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹		
۸	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	
۹	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹

ایک ہی ڈھیری کی مختلف شکلیں

مقصد - جمع

لڑکوں میں موتیوں کے ڈبے تقسیم کر دیئے جائیں استاد لڑکوں سے کہے کہ وہ ۱۲ موتیوں کا ایک ڈھیر اپنے پاس سامنے لگائیں جب سب لڑکے ایسا کر لیں تو اب لڑکوں سے کہا جائے کہ وہ اس ڈھیری کو چار چار کی ڈھیروں میں تقسیم کریں۔ کتنی ڈھیریاں ہوں گی؟ تین، اب نتیجہ بورڈ پر لکھے $12 = 4 + 4 + 4$ پھر لڑکوں سے کہیں کہ وہ تین تین کی ڈھیریاں بنائیں کتنی ڈھیریاں ہوں گی؟ چار، اب نتیجہ بورڈ پر لکھے $12 = 3 + 3 + 3 + 3$ علیٰ ہذا $12 = 2 + 5 + 5$ وغیرہ بنوائیں۔



دیکھیں ان موتیوں سے کیا نتیجہ نکلتا ہے!

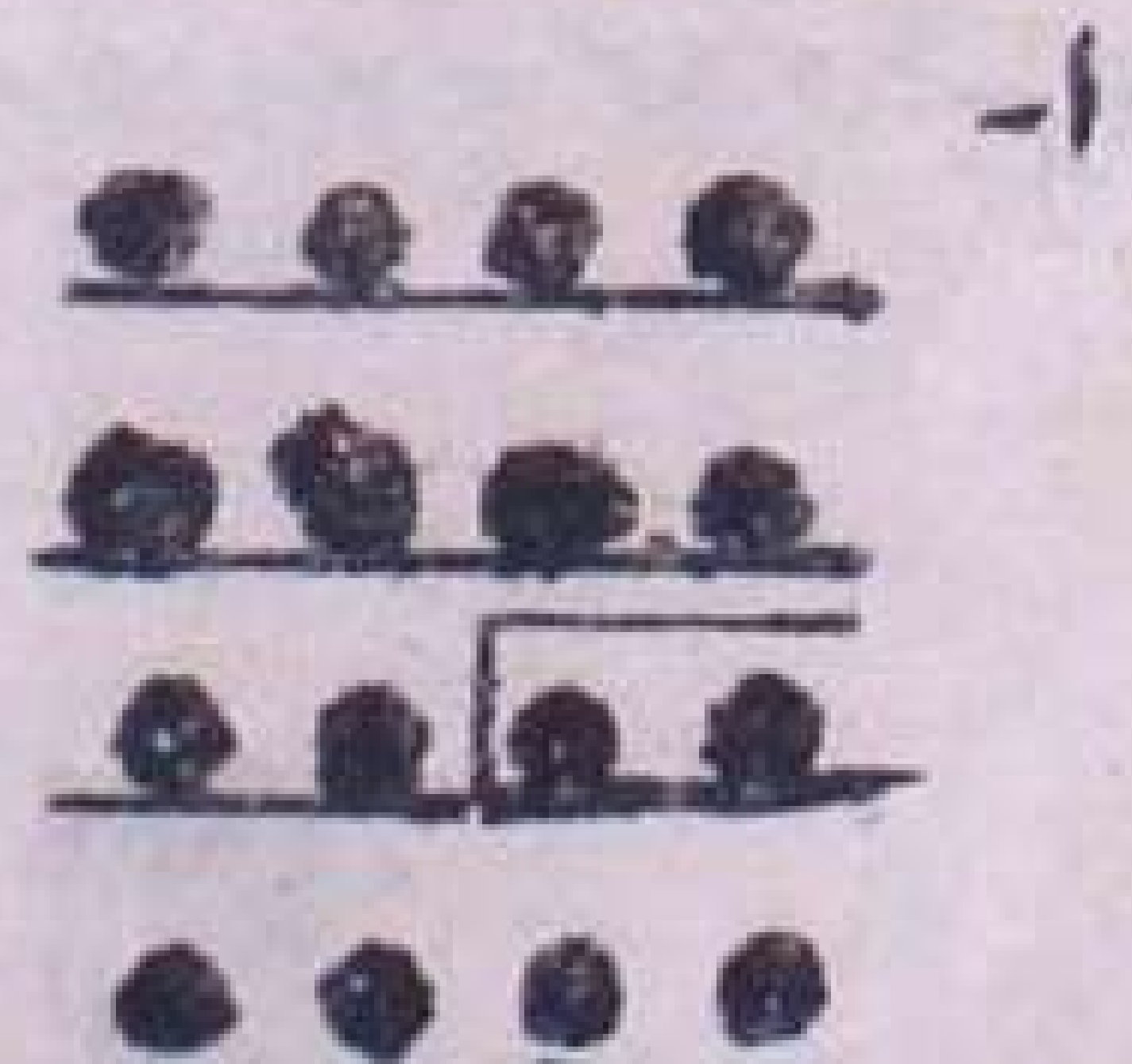
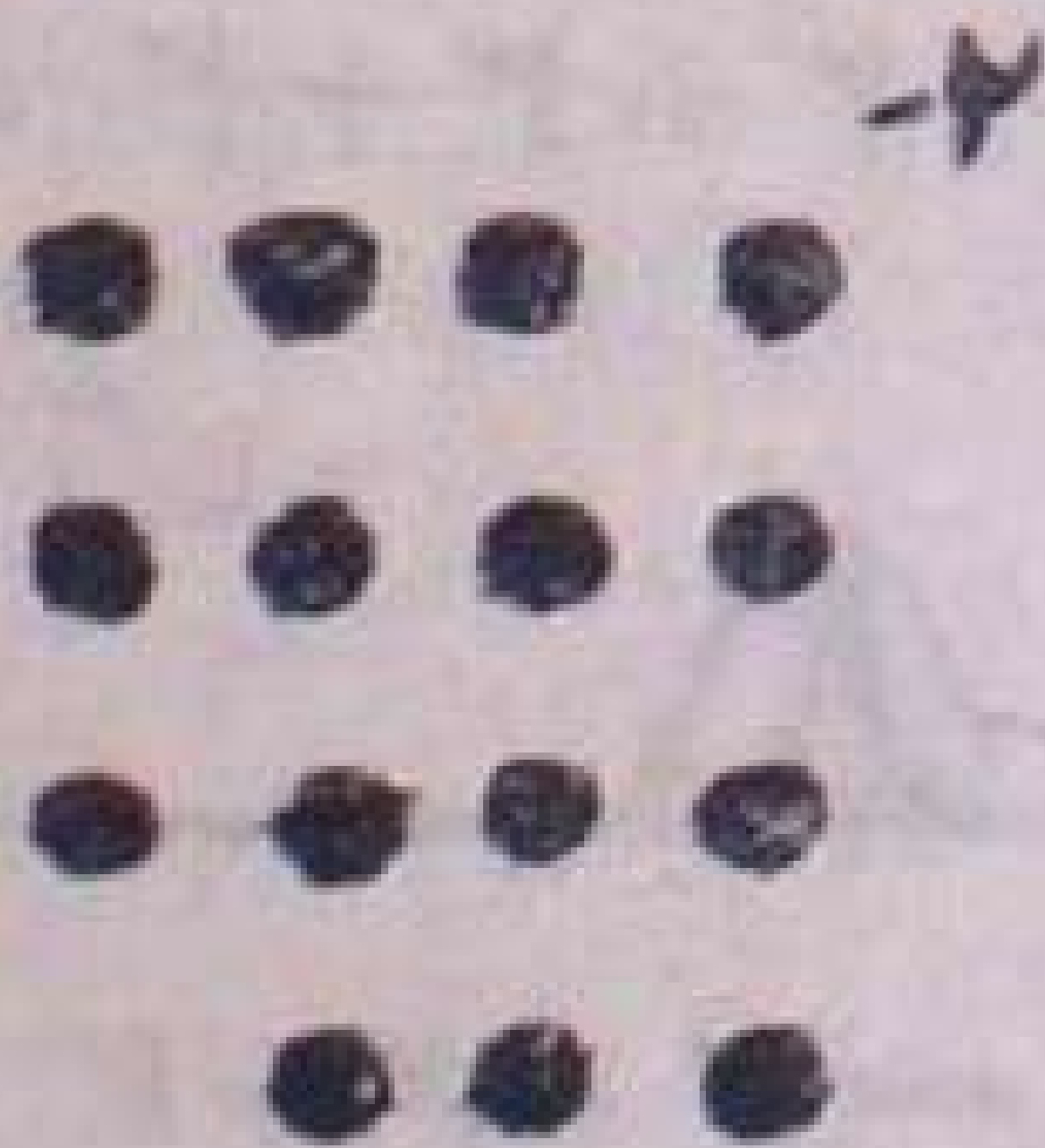
مقصد - جمع، تفریق

ہر ایک لڑکے کو موتیوں کا ایک ایک ڈبہ دے دیں جن میں کافی موتی ہوں، استاد جماعت سے کہے پندرہ موتی نکالو۔ لڑکے ان موتیوں کے ڈھیر اپنے سامنے لگالیں، اب استاد کہے ان میں سے ۶ موتی الگ کر لو، باقی کتنے رہے لڑکے جواب دیں گے ۹ اس بات کو تختہ سیاہ پر

$$6 = 15 - 9$$

$$9 = 15 - 6$$



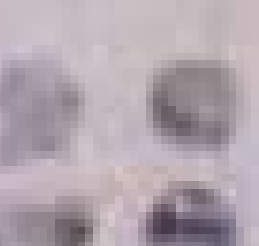

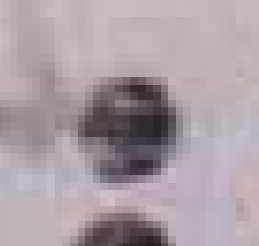

اس طرح جمع، تفریق کے مسائل بچوں کو سکھائے جائیں اور ان کے جوڑ توڑ ٹیختہ کئے جائیں۔



دیکھیں کون صحیح لکھتا ہے

مقصد - جمع

تحت سیاه پر ایک کے نیچے ایک جمع کے مسئلے گولیوں کی شکل میں لکھ دیئے جائیں۔ لڑکوں سے کہا جائے کہ وہ باری باری سے آکر ان گولیوں کو جمع کریں پھر ان کے آگے جواب ہندسوں میں لکھ دیں۔ پھر پہلے لڑکے کے جوابات مٹا کر دوسرے لڑکے کو بلائیں وہ اپنے جوابات لکھیں۔ استاد اس بات کا خیال ذکر میں کہ پہلے کے جوابات اور لڑکوں نے دیکھ لئے ہیں۔ لہذا دوسرے لڑکے اس کی نقل کریں گے مقصد یہی ہے کہ لڑکے زیادہ سے زیادہ توجہ دے کر جمع اور تفریق کے مسئلوں کو یاد رکھیں۔

$4 + 3 =$	$7 =$	 $+$ 
$8 + 3 =$	$11 =$	 $+$ 
$9 + 4 =$	$13 =$	 $+$ 

وغیرہ

دیکھیں پہلے کون خالی ہاتھ ہوتا ہے

مقصد۔ جمع، تفریق

اُستاد کے پاس تاش پر لکھے ہوئے جمع، تفریق کے بنیادی مسئلے ہوں۔ ان کے جوابات کے سٹ ہر ایک لڑکے کے پاس موجود رہیں۔ اُستاد کوئی ایک مسئلہ دکھائے۔ لڑکے اس کا جواب نکال کر اپنے سامنے الٹ کر لکھ دیں اب اُستاد یہ جواب تختہ سیاہ پر لکھ دے۔ لڑکے مقابلہ کر کے دیکھیں کہ ان کا جواب ملتا ہے یا نہیں۔ جن لڑکوں کے جواب مل جائیں وہ پتہ نیچے گرا دیں اور جو غلط ہیں وہ پھر ہاتھ میں رکھ لئے جائیں اس طرح دیکھیں کہ کن کن لڑکوں کے ہاتھ پہلے خالی ہو جاتے ہیں۔

۱۶	=	۷ + ۹
۱۵	=	۷ × ۸
۷	=	۹ - ۱۶

میری مدد کون کر سکتا ہے؟

مقصد - جمع

جماعت کا ایک طالب علم کھڑا ہو جائے اور جماعت سے کہے کہ میں ۱۲ ہوں اور ۱۷ بننا چاہتا ہوں میری مدد کون کر سکتا ہے؟ جو طلبہ مدد کر سکتے ہوں وہ ہاتھ اٹھائیں۔ ان میں کسی طالب علم سے پوچھا جائے تمہارا نام؟ تب وہ بچہ کہے "۵" (اس لئے کہ $12 + 5 = 17$) گویا اس نے مدد کی، باری باری سے کئی طالب علم کھڑے ہوں۔ اس طرح دیکھا جائے گا کہ جماعت میں سب سے زیادہ کون سا لڑکا مدد کرنے والا ہے۔

۹

میری مدد کون کر سکتا ہے؟

۱۷

سترہ بننا چاہتا ہوں

۱۲

میں بارہ ہوں

۵

میں مدد کر سکتا ہوں

کتے ہوئے؟

مقصد۔ جمع

ایک لڑکے کے ہاتھ میں ۳ x ۳ کے ایسے گتے ہوں جن پر مختلف ہندسے مثلاً ۹، ۷ وغیرہ لکھے ہوئے ہوں۔ ان مختلف ہندسوں کو جمع کرنے میں جو جوابات آئیں، ان کے گتے مقابل کے طالب علم کے پاس الگ ہوں مثلاً ۱۶ پہلا طالب علم کوئی سے دو ہندسے دکھائے، مقابل کا طالب علم اس کے جواب کا گتا دکھائے۔ پہلا طالب علم چند مرتبہ پوچھنے کے بعد اب دوسرے طالب علم کی باری آئے۔

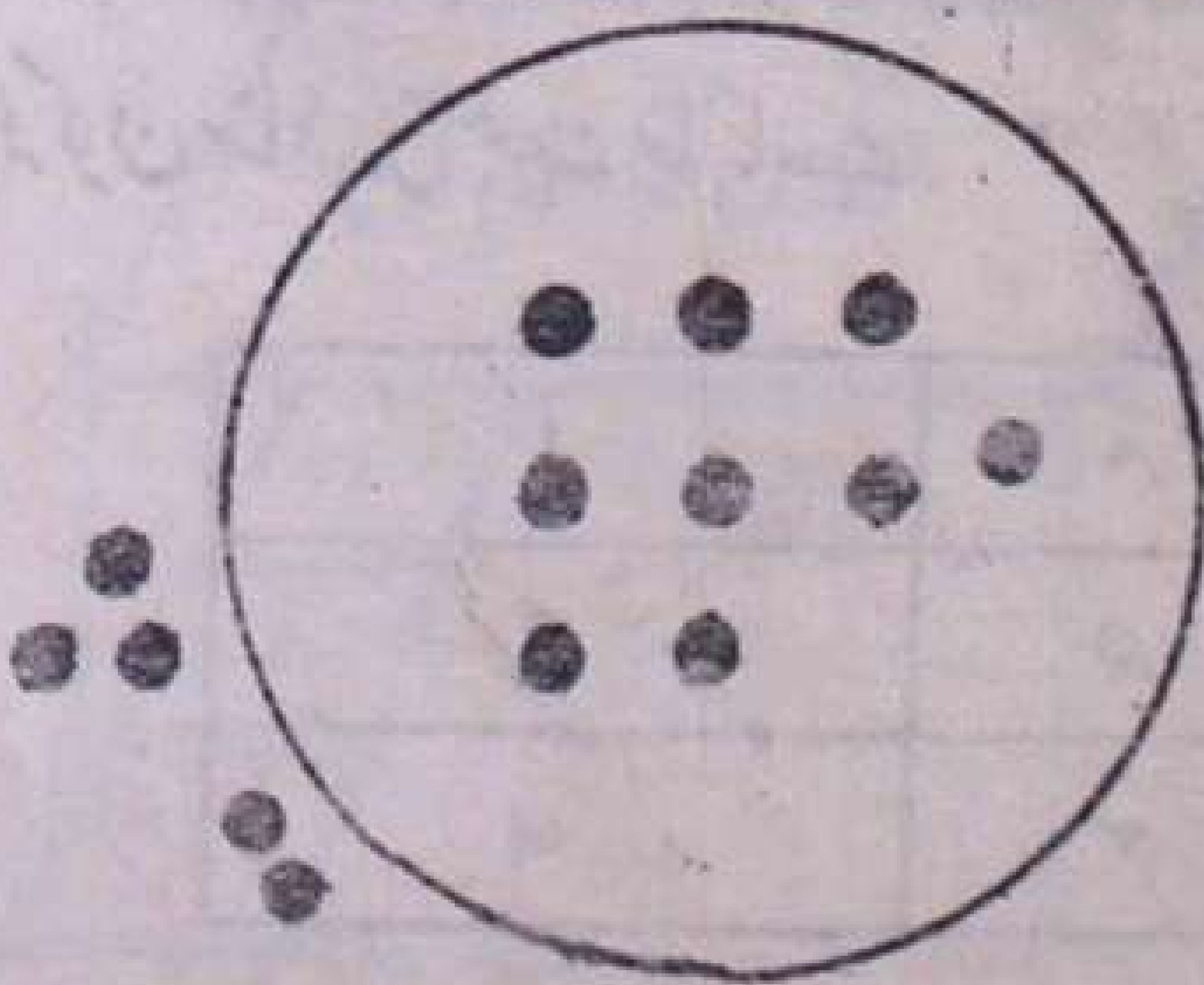
اس طرح دیکھا جائے گا کہ کون صحیح بتاتا ہے۔



کتنی گولیاں باہر رہ گئیں؟

مقصد - تفریق

جس ہندسے کی تفریق کرانی ہو وہ پہلے سے مقرر کر لیں۔ فرض کیجئے
۱۳، اسی تعداد میں گولیاں لے لی جائیں۔ زمین پر ایک دائرہ بنالیں۔
جماعت کے دو فریق کر دیں ایک فریق کا طالب علم یہ مقررہ گولیاں پھینکے
اب دوسرے فریق کا طالب علم وہ گولیاں اٹھالے جو باہر رہ گئی ہیں۔ پھر
گولیاں پھینکنے والے طالب علم سے پوچھے کہ کتنی گولیاں میں نے اٹھائی ہیں؟
اسی طرح دوسرا فریق بھی پہلے فریق سے پوچھے۔



جمع یا تفریق کی شرطیں

مقصد :- جمع یا تفریق

چھوٹے سے تختہ سیاہ پر چاک سے خانے کھینچ کر اس میں مطلوبہ ہندسے لکھ دیئے جائیں۔ ایک سیاہ پٹی پر ایک ہندسہ لکھا ہوا رہے جماعت کے دو فریق کر دیں۔ پہلے فریق کا ایک لڑکا پٹی کو کسی خانے میں پھینکے اور دوسرے فریق کے کسی لڑکے سے پوچھے کہ کتنے ہوئے۔ دوسرے فریق کا لڑکا پٹی کے ہندسے اور خانے کے ہندسے کو جمع کر کے (یا تفریق جیسی صورت ہو) جواب بتلائے اگر صحیح ہے تو دوسرے فریق کا ایک نمبر لکھ لیں۔ اب دوسرا فریق پہلے فریق سے پوچھے اس طرح دیکھیں کہ کون سا فریق جیت جاتا ہے۔

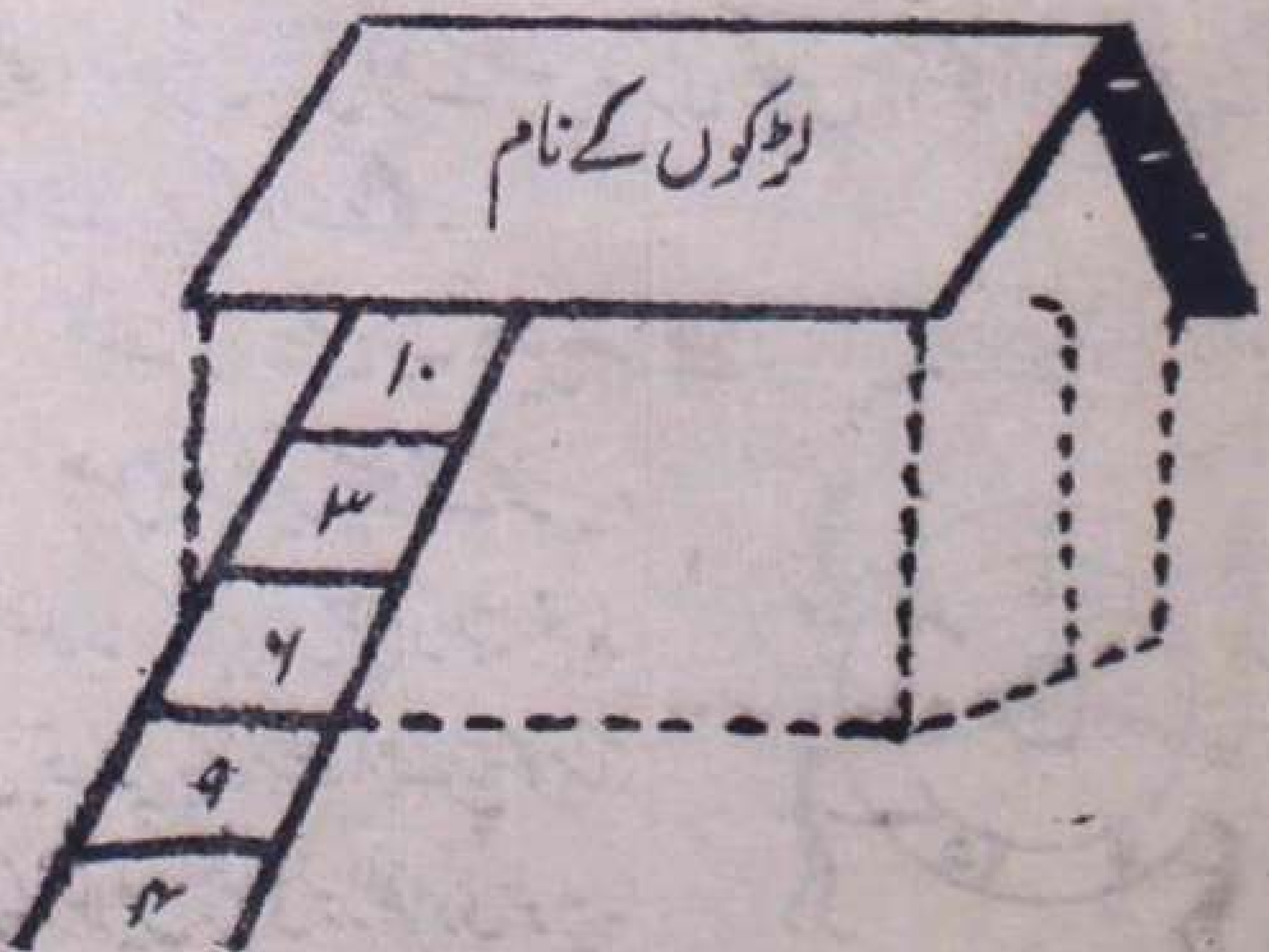
۲	۸	۱
۷	۵	۹
۳	۴	۶

۱۴

جمع کی سیڑھی

مقصد - جمع

ایک سیڑھی چھت سے لگی ہوئی ہو اس کے ڈنڈوں پر متفرق
ہندسے لکھ دیے جائیں۔ لڑکوں سے کہا جائے کہ وہ باری باری سے
اگر ڈنڈوں کے ہندسوں کو جمع کر کے بولتے جائیں اس طرح جو لڑکا آخر
تک صحیح بولے اس کا نام چھت پر لکھ دیں۔
یہ ہو سکتا ہے کچے لڑکے بچے لڑکوں کی مدد سے چڑھ جائیں۔



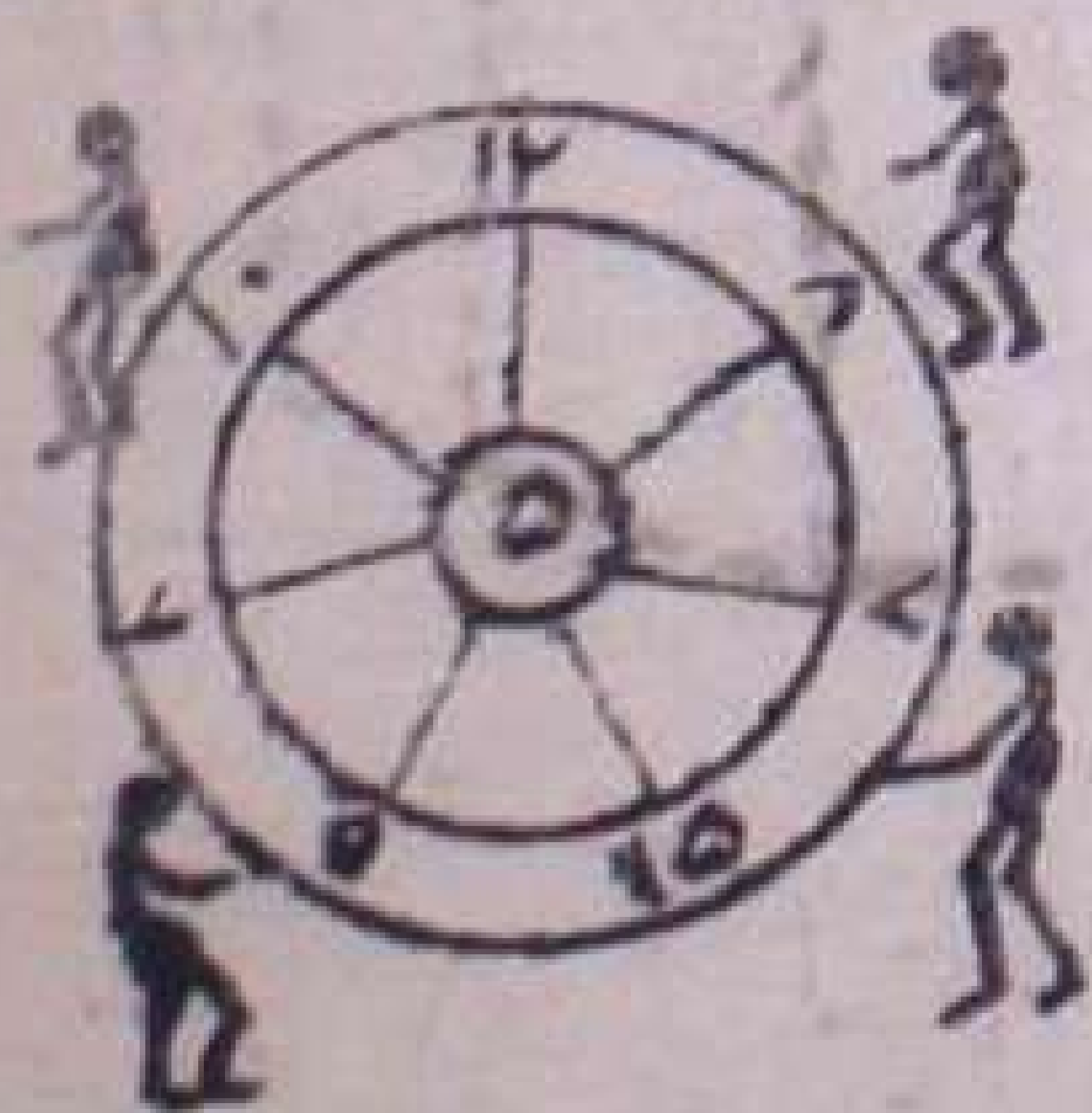
دائرے میں ہندسے جمع کرنا

مقصد - جمع

زمین پر دائرہ بنا کر اس کے محیط پر مختلف ہندسے لکھ دیئے جائیں
درمیان میں بھی کوئی سا ہندسہ رکھ دیں۔ ہر ایک ہندسے کے پاس ایک
طالب علم کھڑا ہو جائے۔ طلبہ کوئی گیت گاتے ہوئے کھویں یا ترنم کے
ساتھ تالی بجاتے ہوئے چکر لگائیں۔ استاد جب سیٹی بجائے تو رٹ کے
اپنے سامنے کے ہندسے کے پاس ٹھہر جائیں اور اپنا رخ بیچ کے ہندسے
کی طرف کر لیں پھر باری باری سے اپنا ہندسہ بیچ کے ہندسے میں جمع
کر کے جواب بتلائیں۔ جو رٹ کے جواب صحیح بتلائیں گے وہ دائرے
سے علیحدہ ہو جائیں۔ باقی رٹ کے کھیل جاری رکھیں تاکہ آخر میں صرف ایک
رٹ کارہ جائے یہ چور کھلائے گا۔

مختلف اوقات میں جب یہ کھیل کھیلا جائے تو درمیان کے ہندسے بدلتے رہنا چاہئے۔

کھیل جماعت میں بیٹھے ہوئے ننھے سیاہ

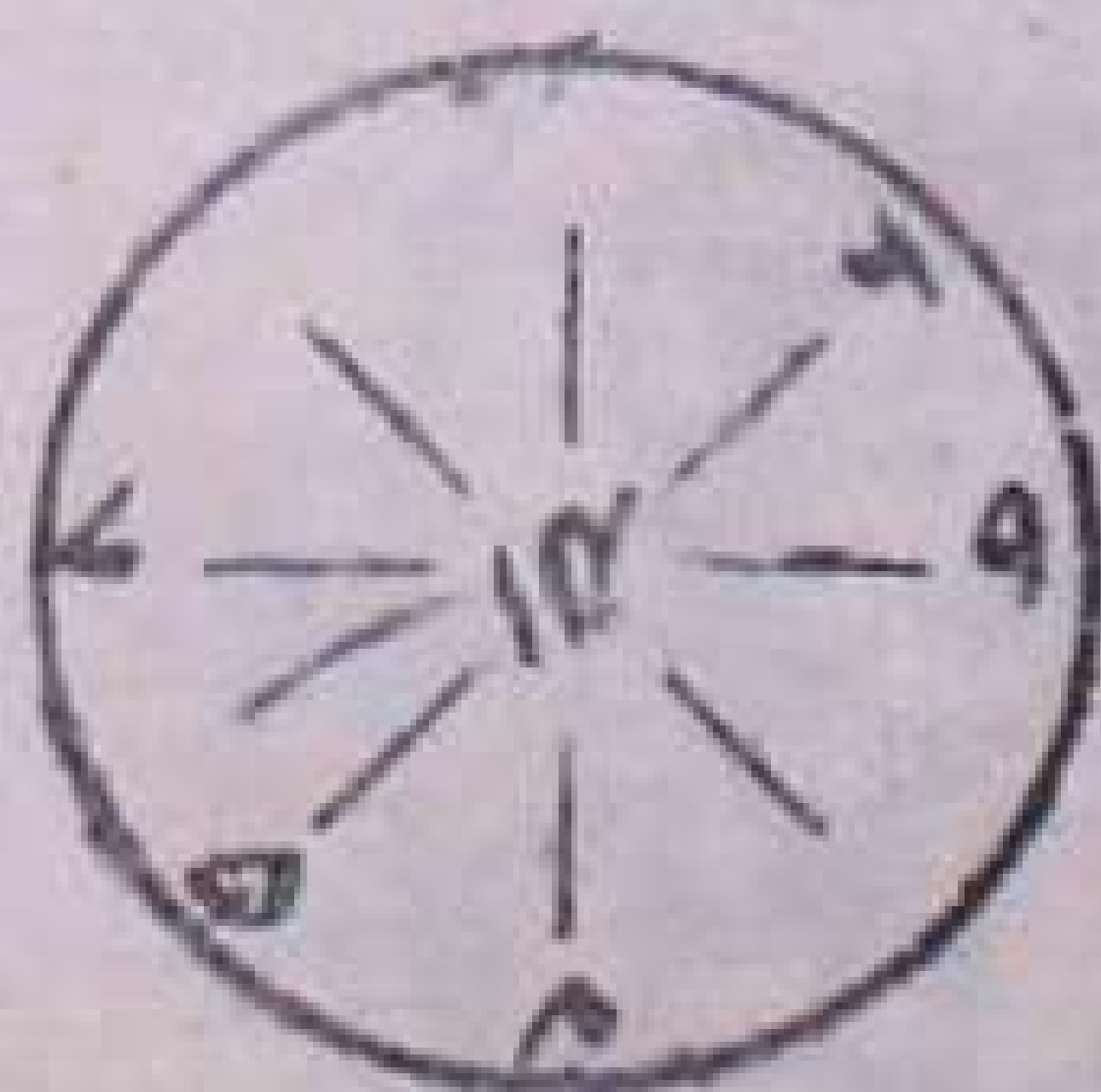


پر بھی کھیلا جاسکتا ہے اس طرح کڑا ستارہ محیط
کے کسی بنائے پر ہاتھ رکھے رٹ کے بیچ کا ہندسہ
جمع کر کے بتلائیں اجتماعی اور انفرادی طور پر۔

کس قدر کم ہیں؟

مقصد - تفریق

زمین پر دائرہ بنا کر اس کے محیط پر مختلف ہندسے رکھ دیئے جائیں
درمیان میں ایسا ہندسہ رکھیں جو محیط کے ہندسوں سے زیادہ ہو ہر ایک
ہندسے کے پاس ایک طالب علم کھڑا ہو جائے، طلبہ کوئی گیت گاتے ہوئے
گھومیں یا ترنم کے ساتھ تالی بجاتے ہوئے چکر لگائیں استاد جب سٹی بجائے
تو لڑکے اپنے سامنے کے ہندسے کے پاس کھڑے ہو جائیں اور اپنا سچ بیچ
کے ہندسے کی طرف کر لیں پھر باری باری سے اپنا ہندسہ بیچ کے ہندسے
سے گھٹا کر بتلائیں جو لڑکے صحیح جوابات بتلائیں وہ دائرے سے باہر ہو جائیں
وہ لڑکے کھیل جاری رکھیں۔ تا آنکہ آخر میں صرف ایک لڑکا رہ جائے یہ چور کہلائے گا۔
مختلف اوقات میں جب یہ کھیل کھیلا جائے تو درمیان کا ہندسہ بدلتے رہنا چاہئے۔



یہ کھیل جماعت میں بیٹھے تختہ سیاہ پر
بھی کھیلا جاسکتا ہے اس طرح کہ استاد محیط
کے ہندسے پر ہاتھ رکھے لڑکے بیچ کے
ہندسے سے گھٹا کر بتلائیں۔ اجتماعی اور
انفرادی طور پر۔

کہاں ہے میرا دوست؟

مقصد۔ جمع یا تفریق

جماعت دو برابر حصوں میں تقسیم کر دیں۔ ایک تفریق کے گلے میں جمع یا تفریق کے بنیادی مسئلے لٹکا دیں، دوسرے تفریق کے گلے میں ان کے جوابات ہوں۔ لڑکے آٹھ ساٹھ کھڑے ہو جائیں اب ایک لڑکا فرض کیجئے $۱۳+۳$ والیوں کہے "کہاں ہے میرا دوست" جس لڑکے کے گلے میں "۱۶" ہے وہ بول کہے "جی میں حاضر ہوں" اس طرح سے اور لڑکے پوچھیں۔



ڈاکے کا کھیل

مقصد۔ جمع یا تفریق

ایک لڑکا ڈاکیہ بنے اس کے تھیلے میں جمع یا تفریق کے بنیادی مسئلے ہوں ان کے جوابات جماعت کے لڑکوں کے پاس ہوں۔ ڈاکیہ جماعت میں داخل ہو۔ اور یوں کہے جناب ۶ + ۹ کون صاحب ہیں ان کا خط آیا ہے۔ جس کے پاس پندرہ کا ہندسہ ہے یوں کہے بھائی میں ہوں۔ لاؤ بھائی خط مجھے دو جب سب خط تقسیم ہو جائیں تو اب کے دفعہ دوسرا لڑکا ڈاکیہ بنے۔



اپنی جانچ آپ کیجئے

مقصد۔ جمع یا تفریق

طلبہ میں جمع یا تفریق کے مسئلوں کے سرٹ تقسیم کر دیں یہ تاش ایسے ہوں کہ ایک طرف تو مسئلہ لکھا ہو مثلاً $15 - 8 = 7$ اور اس کے دوسری طرف جواب لکھا ہوئے، لڑکا سا منہ رکھی ہوئی ڈھیری میں سے ایک تاش اٹھائے اور اس کا جواب خود ہی اپنے دل میں بولے، اب دوسری طرف الٹ کر دیکھے کہ جو جواب سوچا تھا وہ ٹھیک نکلا یا نہیں اگر ٹھیک ہے تو بائیں طرف رکھ دے اگر غلط ہے تو دائیں طرف پھر دیکھے کہ کتنے جواب صحیح ہیں اور کتنے غلط، نتیجہ اپنی کاپی میں نوٹ کرے۔

اب دائیں طرف رکھی ہوئی ڈھیری کے جوابات دوبارہ دینے کی کوشش کرے تا آنکہ ان غلط باتوں کے جوابات صحیح دینے کی مشق ہو جائے

وغیرہ

$$7 = 15 - 8$$

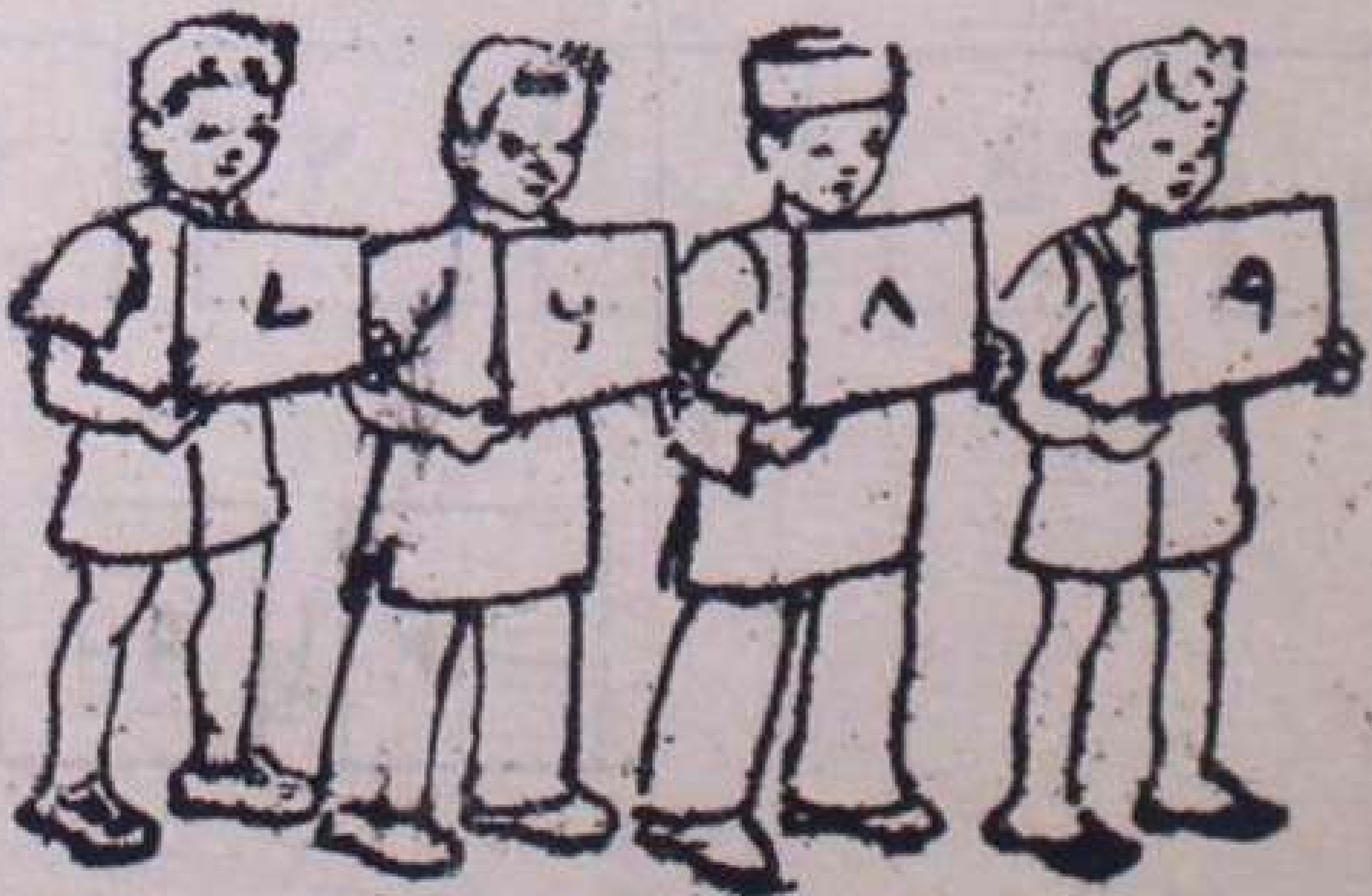
$$7 = 4 + 3$$

دیکھیں گاڑی کہاں کہاں رکتی ہے

مقصد: جمع، تفریق

جماعت کے سب لڑکے قطار میں کھڑے ہو جائیں۔ ہر ایک کو ایک ایک ہندسہ بے ترتیب دے دیں۔ ایک لڑکا اپنا ہندسہ ایک طرف سے ہر ایک لڑکے کے پاس لے جائے اور اس کے ہندسے میں اپنا ہندسہ جمع یا تفریق کر کے (جیسی صورت ہو) جواب بتلائے، جہاں جہاں غلطی کرے وہ نوٹ کر لیں۔

اس طرح دیکھا جائے گا کہ گاڑی کہاں کہاں رکتی ہے اس کے بعد باری باری سے اور لڑکے اس کام کو جاری رکھیں یہ بھی ہو سکتا ہے کہ گشت کرنے والا لڑکا اور لڑکوں سے پوچھے۔



جماعت نمبر؟

مقصد: جمع یا تفریق

جماعت کے تمام طلباء اقطار میں کھڑے کر دیئے جائیں ان کے ہاتھ میں ہندسوں کے تاشس بے ترتیب ہوں مثلاً کسی کے پاس ۴ کسی کے پاس ۶ وغیرہ جس ہندسے کی مشق مطلوب ہو وہ پہلے سے بتلا دیں۔
فرض کیجئے ۷، ۸، ۹، ۶، ۵، ۴، ۳، ۲، ۱، ۰
لڑکے تیزی کے ساتھ اپنے ہندسہ کو اس ہندسے میں جمع یا تفریق کر کے بتلا دیں۔

دوسری دفعہ ہندسوں کی ادلا بدلی کر لیں۔

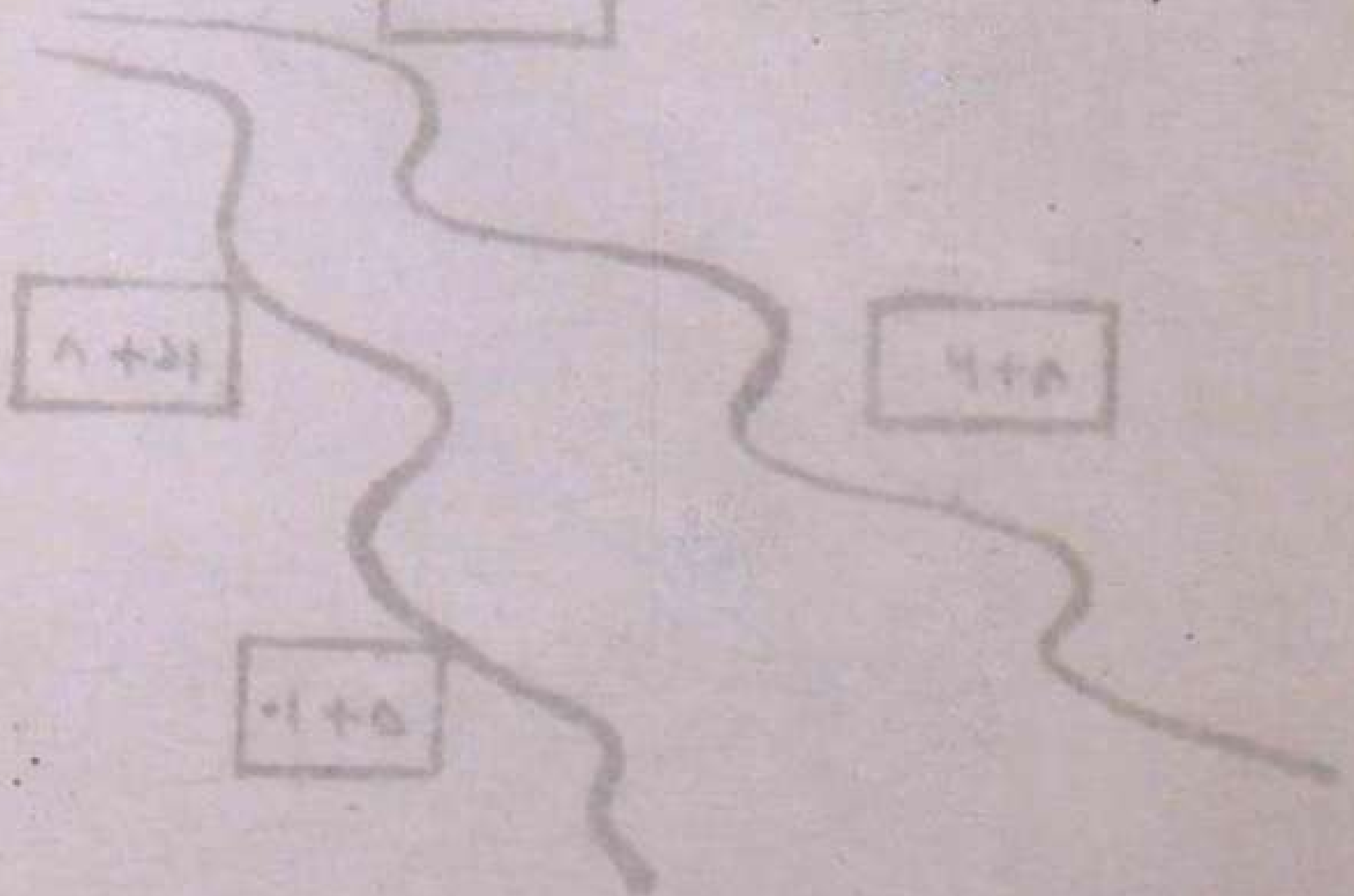
۷	۵	۸	۶	۴
---	---	---	---	---

۹ +	یا	۱۲ -
-----	----	------

دور کر جواب لانا

مقصد۔ جمع یا تفریق

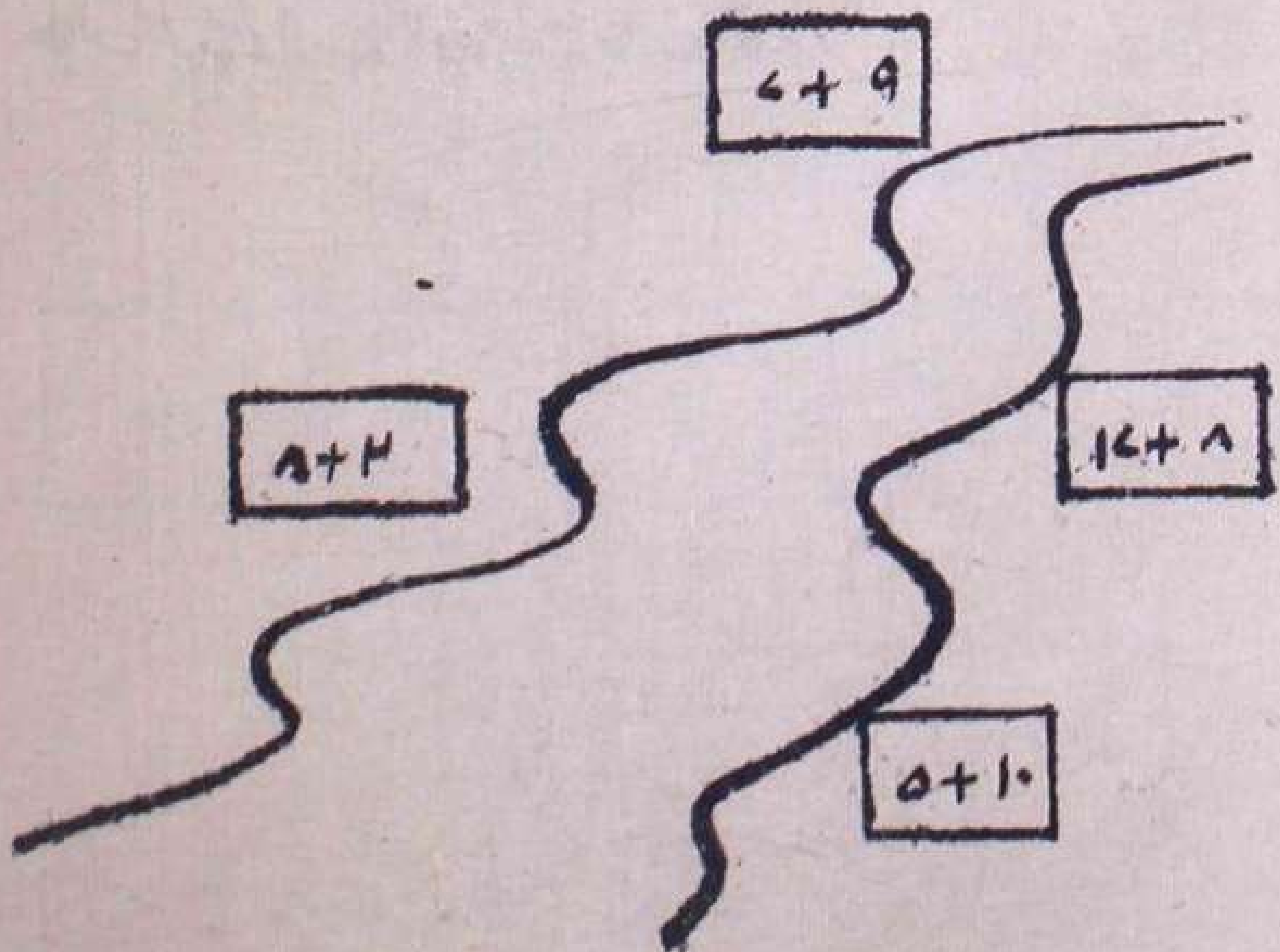
جن بنیادی مسئلوں کی مشق مطلوب ہو ان کے جوابات کی دو ڈھیری
الگ الگ کونے میں رکھ دی جائیں۔ ہر ایک ڈھیری میں ایک طرح
کے جوابات ہوں۔ دو لڑکے اپنی اپنی ڈھیریوں کے پاس تیار کھڑے
رہیں۔ استاد جوں ہی کوئی مسئلہ مثلاً $3 + 8$ کہے لڑکے فوراً ہی اپنی
ڈھیری میں سے ۱۱ تلاش کر کے دور کر یہ عدد استاد کو دے دیں جو
طالب علم پہلے لائے گا وہ جیت جائے گا۔



دیکھیں کون دریا پار کرتا ہے؟

مقصد - جمع تفریق

زمین پر دریا کی شکل بنا کر اس پر جمع، تفریق کے مسائل لکھ دیئے جائیں۔ لڑکے دریا کے دونوں کنارے پر قطار بنا کر کھڑے ہو جائیں۔ ایک لڑکا ان مسائل کا جواب ٹھیک سے بتاتے ہوئے دریا پار کرے، اور اوپر ہو جائے جو غلط بنائے وہ نیچے رہ جائے۔ یہ بھی ہو سکتا ہے کہ کچھ لڑکے پختے لڑکوں کی مدد سے پار کر لیں۔

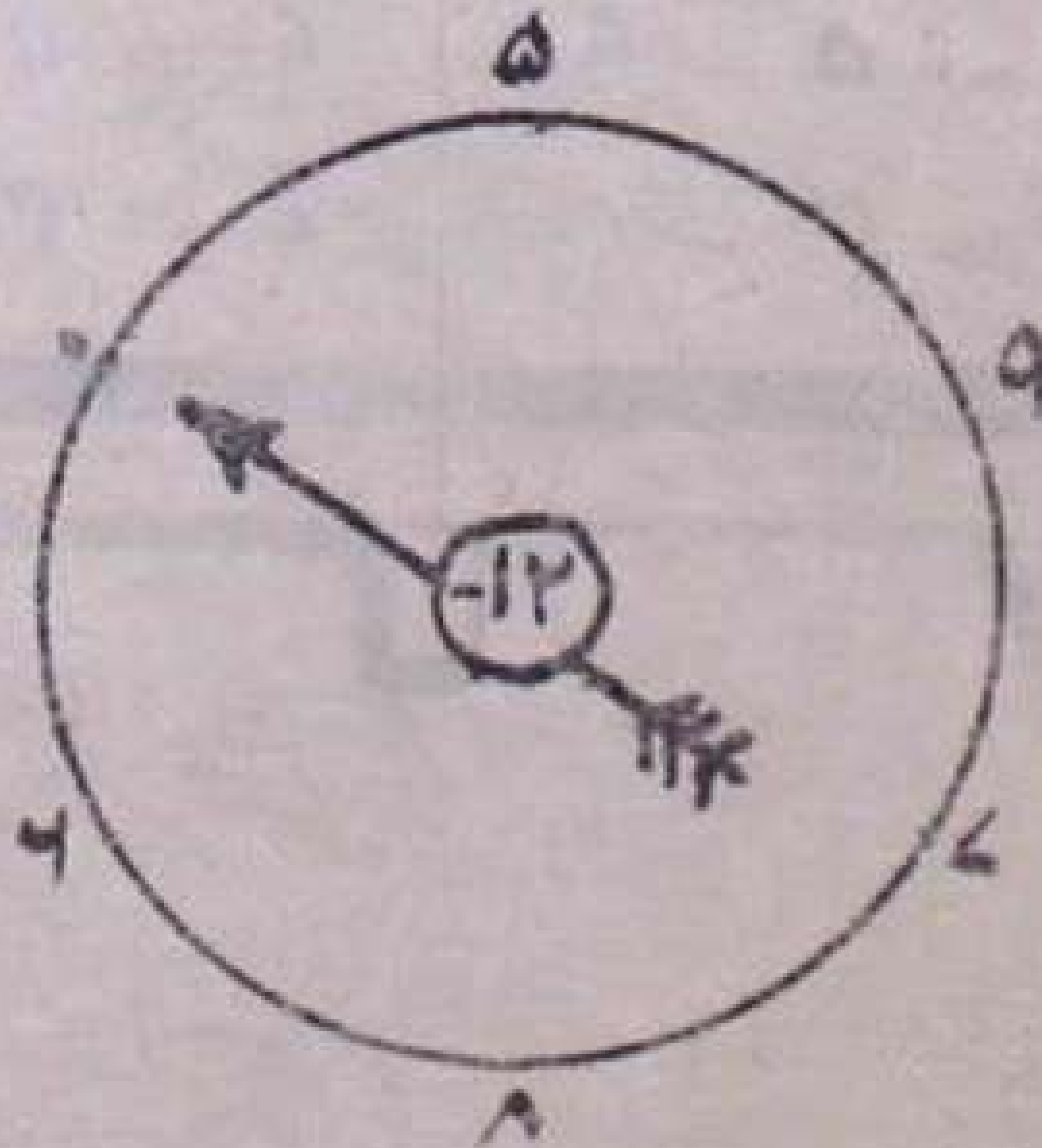


دیکھیں تیر کہاں ٹھہرتا ہے؟

مقصد: جمع، تفریق

ایک گول چکر ایسا بنالیں جس میں سفیدے سے مستقل خانے کھنچے ہوئے ہوں، درمیان میں ایک کیل پر تیر لگا رہے استاد جن ہندوں کی مشق کرانا چاہتا ہے، وہ حاشے پر چاک سے لکھ دے اور تیر کے درمیان وہ ہندسہ لکھ دے جس میں حاشے کی رقم جمع یا تفریق کرانا چاہتا ہے لڑکے اطراف بیٹھ جائیں۔ اب استاد تیر کو گھماے لڑکے دیکھتے رہیں کہ تیر کس جگہ ٹھہرتا ہے۔ جس ہندسے پر یہ ٹھہرے لڑکے بیچ کے ہندسے کو جمع یا تفریق کر کے (جیسی صورت ہو) جواب بتلا دیں۔ یہ کام پہلے آجما

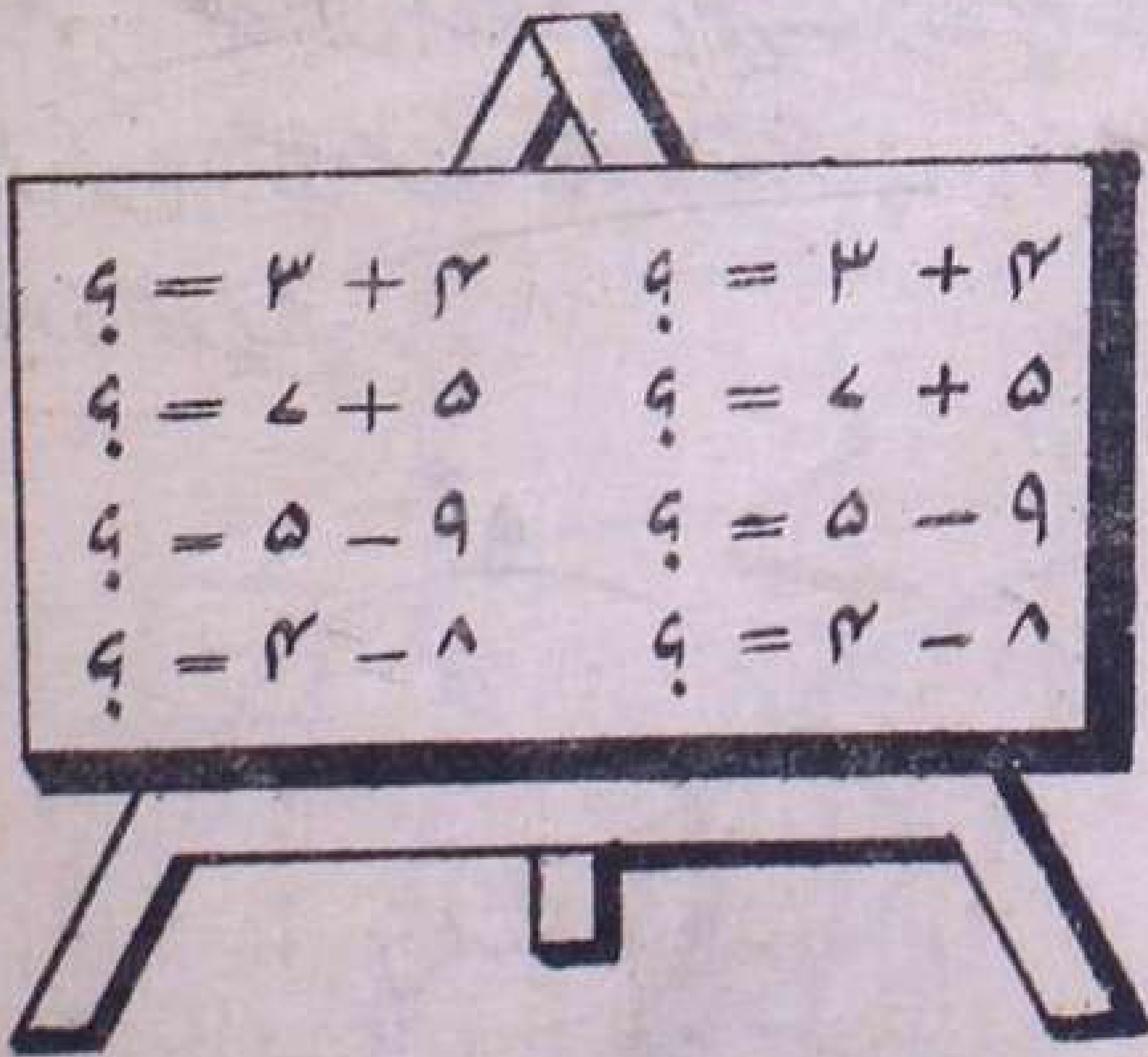
طور پر پھر انفرادی طور پر ہو۔



ایک، دو، تین !

مقصد: تیزی سے جمع یا تفریق کرنا

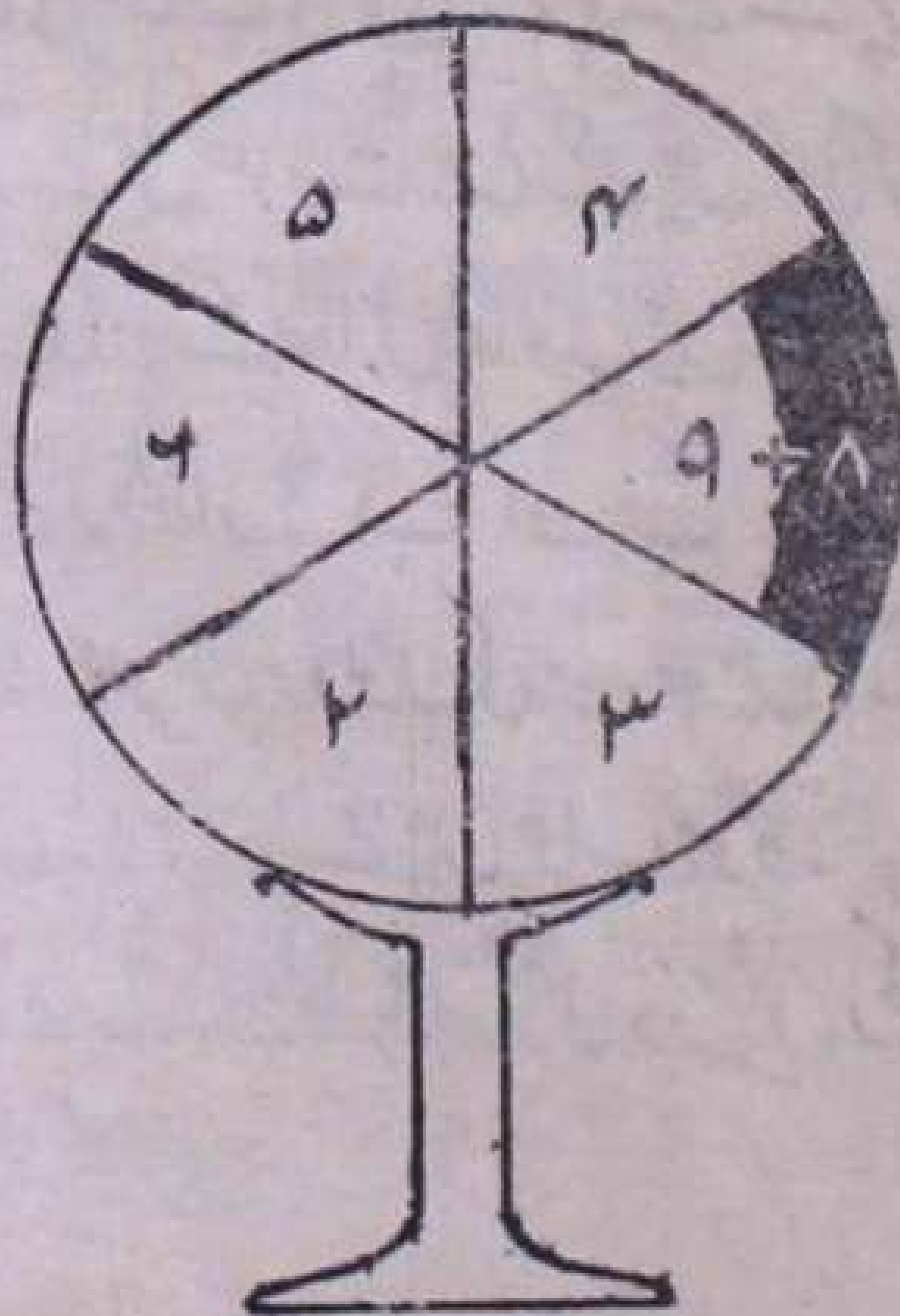
تختِ سیاہ پر جمع تفریق کے مسائل اور نیچے لکھ دیں۔ یہی مسائل مقابل میں بھی لکھ کر دولٹ کے کھڑے کر دیں۔ اُستاد کے ”ایک، دو، تین“ کہنے پر طالب علم مقررہ مسئلے کے سامنے صحیح جواب لکھ دیں جو طالب علم کام پہلے ختم کر لے گا اسے کل نمبروں کا $\frac{1}{4}$ اور باقی $\frac{3}{4}$ میں سے غلطیوں کا حساب لگا کر نمبر دیئے جائیں۔



دیکھیں آپ کی تیزی !!

مقصد: جمع یا تفریق

لکڑی کا ایک چکر بنالیں، چکر میں مختلف ہندسے لکھے ہوئے ہوں
چکر کے پیچھے کے تختے کو گھمائیں نیچے کئے ہوئے ہوئے خانے کے سامنے
آنے والے ہندسے کٹائے کے ہندسے میں جمع یا تفریق کر کے جیسی صورت
ہو جواب دیں مثلاً۔



تیسری جماعت کے کھیل

(کام میں نچنگی پیدا کرنے کے لئے دوم کے کھیل کھلائے جاسکتے ہیں)

ضرب کے ۴۵ بنیادی مسئلے

مقصد: ضرب کے ضروری جوڑ پختہ ہو جائیں۔

ہر ایک لڑکے کی حساب کی کاپی کے چوتھے صفحے پر یہ چارٹ خوشخط لکھا ہوا ہو۔ جو ہندسے جلی صورت میں لکھے ہیں اُن کو ضرب دینے سے وہی جواب آتا ہے۔ جو اُن کے مقابل خانوں میں لکھے ہیں جواب تلاش کرنے کی یہ صورت ہے کہ قطار ا ب اور ب ج میں سے ایک ایک ہندسہ لے لیجئے۔ پھر ان دونوں کی سیدھ میں آگے چلئے جہاں دونوں خط مل جائیں۔ اسی خانے میں جواب ہوگا۔

سطر میں ملانے کے لئے کارڈ بورڈ کی دو چٹیں رکھیں تو بہتر ہوگا۔ نقشہ دیکھئے اگلے صفحے پر۔

نقشہ ضرب کے بنیادی مسئلے

ب

ا

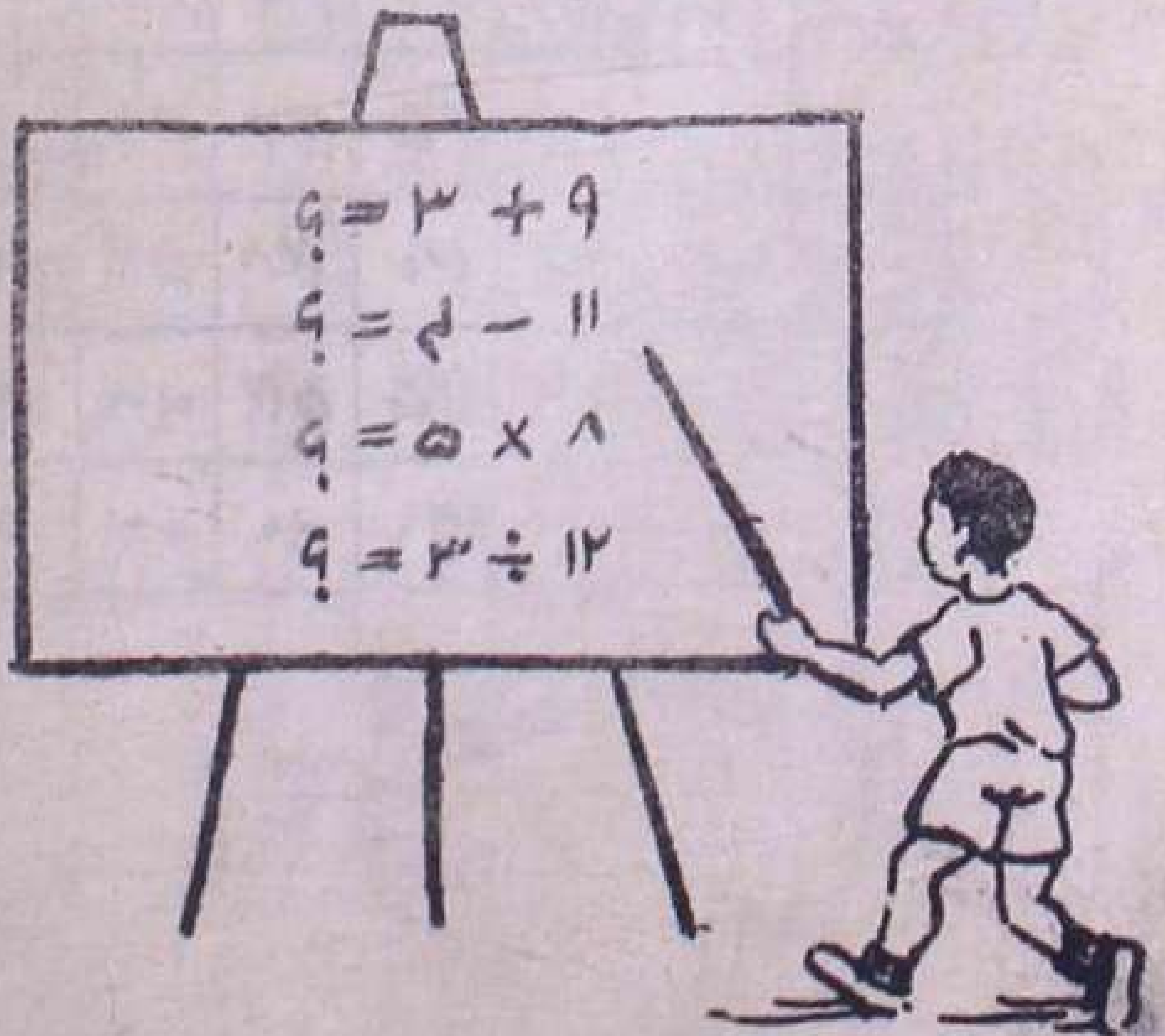
۰	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰
۱	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰
۲	۲	۴	۶	۸	۱۰	۱۲	۱۴	۱۶	۱۸	۲۰
۳	۳	۶	۹	۱۲	۱۵	۱۸	۲۱	۲۴	۲۷	۳۰
۴	۴	۸	۱۲	۱۶	۲۰	۲۴	۲۸	۳۲	۳۶	۴۰
۵	۵	۱۰	۱۵	۲۰	۲۵	۳۰	۳۵	۴۰	۴۵	۵۰
۶	۶	۱۲	۱۸	۲۴	۳۰	۳۶	۴۲	۴۸	۵۴	۶۰
۷	۷	۱۴	۲۱	۲۸	۳۵	۴۲	۴۹	۵۶	۶۳	۷۰
۸	۸	۱۶	۲۴	۳۲	۴۰	۴۸	۵۶	۶۴	۷۲	۸۰
۹	۹	۱۸	۲۷	۳۶	۴۵	۵۴	۶۳	۷۲	۸۱	۹۰
۱۰	۱۰	۲۰	۳۰	۴۰	۵۰	۶۰	۷۰	۸۰	۹۰	۱۰۰

بھلا بتلائیے تو؟

مقصد: چاروں سادہ قاعدوں کے جوڑ کچھ ہو جائیں۔

استاد تختہ سیاہ پر چاروں سادہ قاعدوں کے بنیادی مسئلے تختہ سیاہ پر ایک کے نیچے ایک لکھ دے۔ اور جماعت کو ان میں سے کسی ایک کا جواب بتلائے پھر جس لڑکے کا نام لے وہ لڑکا تختہ سیاہ کے پاس آ کر اس جوڑ کو بتلائے مثلاً (دیکھئے بورڈ کے مسئلے)

استاد زور سے بولے 'اے' تب ایک لڑکا ۱۱ - ۴ پر ہاتھ رکھے، پھر استاد بولے چارگے تب ایک لڑکا ۱۲ ÷ ۳ پر ہاتھ رکھے۔



پہاڑوں کی شطرنج

مقصد: پہاڑوں کی مشق

تختہ سیاہ کو لٹا کر اس میں ۹ خانے بنالیں پھر اس کے خانوں میں
اسے لے کر ۹ تک ہند سے لکھیں طلبہ کے دو فریق کر دیئے جائیں اور
دونوں فریق آمنے سامنے بٹھا دیئے جائیں۔ ایک تختی یا ٹھیکری الگ
ہو جس پر کسی پہاڑے کا نام لکھا ہو مثلاً "۱۶" اب پہلے فریق کا
طالب علم کسی خانے میں لکڑی کی گوٹ پھینکے۔ دوسرے فریق کا طالب علم
اس کا حاصل ضرب بتائے۔ فرض کیجئے گوٹ ۷ پر گری ہے تو طالب علم
جواب دے $16 \times 7 = 112$ وغیرہ۔ ایک فریق دوسرے فریق سے
مشکل سوالات پوچھنے کی کوشش کرے گا۔ اس طرح پہاڑوں کی کافی
مشق ہو جائے گی۔

۲	۷	۶
۸	۲	۹
۳	۵	۱

کس کی فوج باری ؟

مقصد: پہاڑوں کی مشق۔

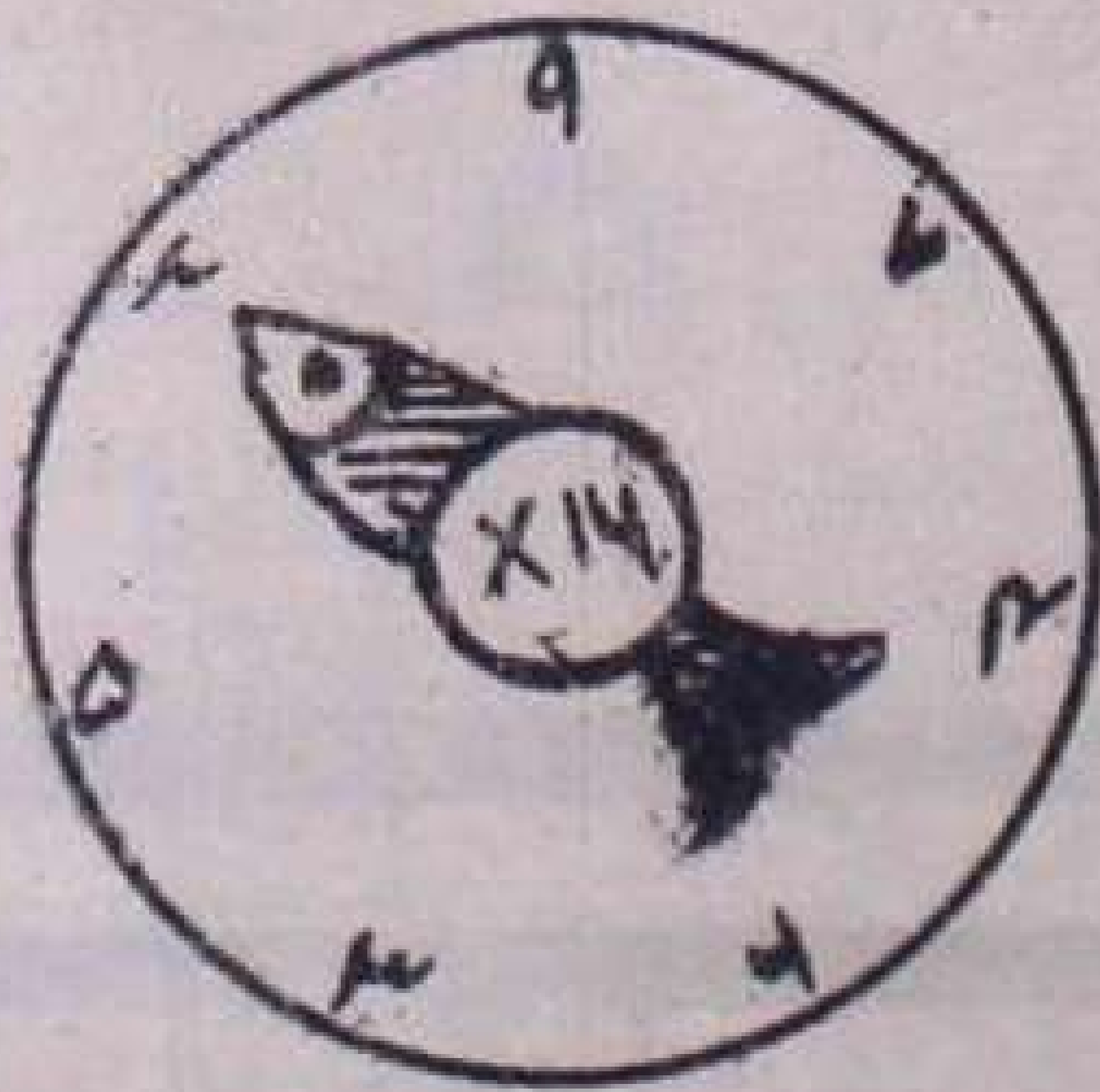
زمین پر چھوٹا سا تختہ سیاہ لٹا کر اس میں خانے کھینچ لیں اس کے اطراف لڑکے بیٹھ جائیں۔ کھیلنے والے لڑکے آمنے سامنے بیٹھیں۔ ایک خانے پر صرف ایک لڑکا رہے، ان خانوں میں ہر ب کے مختلف مسئلے لکھ دیں۔ لڑکے اپنی اپنی گولی پہلے خانے میں رکھ لیں پھر باری باری سے اپنی گولیاں چلیں۔ اس طرح سے کہ جو لڑکا مسئلے کا جواب صحیح بتائے وہ اپنی گولی اگلے خانے میں رکھے اگر جواب غلط ہے تو اسی خانے میں رہے، اب دوسرے کی باری ہوگی اس طرح دیکھا جائے گا کہ کس کی فوج بیچ کی قطار تک جاتی ہے۔ فوج کا نام لڑکوں کے کیپٹن کے نام پر رکھنا چاہئے۔

7xv	2x01	4x14	4x14
4x6	4xv	01xv	6x5
6xv	6x4	4x14	5x7
4x15	4x12	4x9	8x9
5x9	8x10	8x12	9x4
4x12	2x12	10x6	8x6

دیکھیں مچھلی کہاں ٹھہرتی ہے؟

مقصد: پہاڑوں کی مشق

ایک گول چکر ایسا بنالیں جس میں سفیدے سے مستقل خانے کھینچے ہوئے ہوں، درمیان میں ایک کیل پر مچھلی لگی رہے۔ محیط پر 'ا' سے لے کر ۹ تک کے ہندسے لکھ دیں اور مچھلی کے بازو میں وہ ہندسہ لکھ دیں جس کی مشق کرائی مقصود ہو، لڑکے اطراف بیٹھ جائیں اب استاد مچھلی کو گھمائے لڑکے دیکھتے رہیں کہ مچھلی کس جگہ ٹھہرتی ہے جس ہندسے پر یہ ٹھہرے لڑکے بیچ کے ہندسے ضرب دے کر جواب بتلائیں۔ یہ کام پہلے اجتماعی طور پر پھر انفرادی طور پر۔



دیکھیں پہلے کون لکھتا ہے !

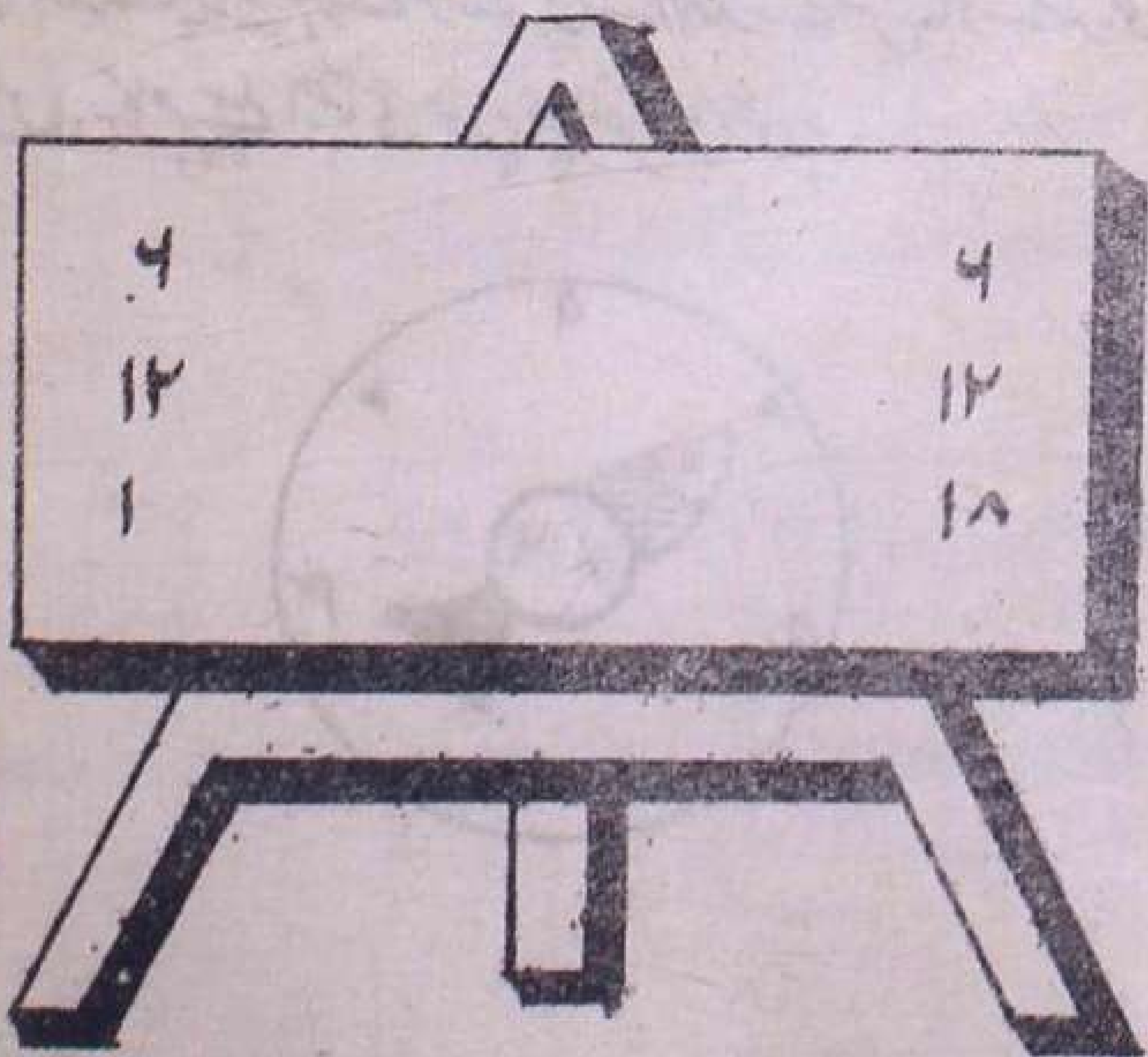
مقصد: پہاڑوں کی مشق

دو لڑکے بورڈ کے پاس کھڑے کر دیئے جائیں۔ ہر ایک کے پاس

چاک ہو، اُستاد پہلے سے کسی پہاڑے کا تعین کر دے، اب اُستاد جیسے ہی

ایک — دو — تین کہے لڑکے تیزی سے اُس پہاڑے کو ترتیب وار

بورڈ پر لکھتے جائیں جو پہلے لکھ لے اور صحیح وہ جیت جائے گا۔

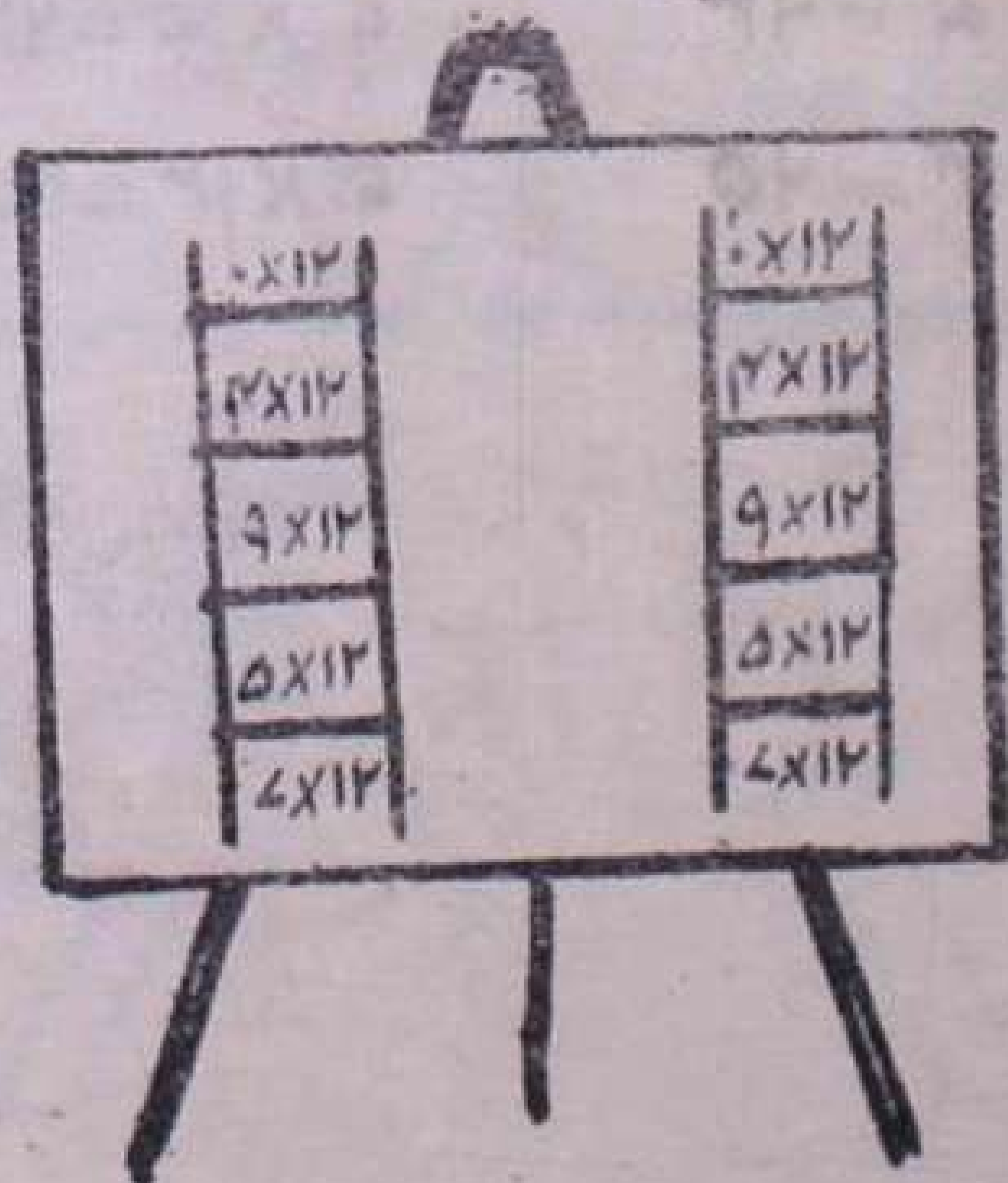


کون پہلے سٹرھی پر چڑھتا ہے

مقصد: پہاڑوں کی مشق

تختہ سیاہ پر دو سٹرھیاں جن میں کم از کم چھ ڈنڈے ہوں الگ الگ بنادی جائیں۔ ڈنڈوں پر پہاڑوں کے مختلف مسائل لکھ دیں (ان کی تعداد چھ سے زیادہ نہ ہو) جب استاد حکم دے تب طالب علم ایک مسئلہ پڑھ کر ایک ڈنڈا چڑھے۔ اس طرح دیکھا جائے گا کہ کون طالب علم سٹرھی پر پہلے چڑھتا ہے۔

ہر طالب علم کے پاس ایک استاد یا طالب علم نگرانی کے لئے کھڑا ہونا چاہئے۔ اگر طالب علم صحیح پڑھے تو اسے ایک ڈنڈا چڑھنے کی اجازت دے دے ورنہ دیں روک دے۔



ضرب کے مسئلے

مقصد: طلبہ تیزی کے ساتھ ضرب کر سکیں

بورڈ پر ضرب کے مختلف سوالات علیحدہ علیحدہ لکھ دیں۔ دو طالب علم کھڑے کر دیئے جائیں۔ جب استاد حکم دے تب طالب علم پھرتی سے ان مسئلوں کو حل کرے۔

اس طرح دیکھا جائے گا کہ کون پہلے اور صحیح حل کرتا ہے۔ فیصلے کا اصول مثل دیگر کھیلوں کے ہے۔

$$4 = 4 \times 12$$

$$4 = 4 \times 12$$

$$4 = 4 \times 18$$

$$4 = 4 \times 18$$

$$4 \times 6 = 43$$

$$4 \times 6 = 43$$

$$4 \times 13 = 45$$

$$4 \times 13 = 45$$

پہاڑوں کی دوڑ

مقصد: پہاڑوں کی مشق

طلبہ کے دو فریق بنائے جائیں (ہر ایک فریق میں ۴ یا ۶ طالب علم کافی ہیں) دونوں فریق کو علیحدہ علیحدہ بورڈ کے سامنے متوازی حالت میں کھڑا کر دیں۔ دونوں فریق کے پہلے طالب علم کے ہاتھ میں چاک دے دیں۔ جب استاد "ایک دو تین" کہے تب پہلا طالب علم دوڑ کر مقررہ پہاڑے کا مسئلہ حل کر دے مثلاً:۔ سولہ پیچے اتنی اور تیزی سے واپس آکر ساتھی کو چاک دے دے۔ ساتھی اس سے اگلا مسئلہ سولہ چھکے چھیاٹوں لکھے وغیرہ۔ جو طالب علم پہلے کام ختم کرے گا اسے مفروضہ نمبروں کا آٹھواں اور باقی ۳ میں سے غلطیوں کا حساب لگا کر نمبر دے جائیں گے۔

۸۰	۸۰
۹۶	۹۶
۱۱۴	۱۱۴
۱۲۸	۱۲۸
۱۴۴	۱۴۴

پہاڑوں کا چکر

مقصد: پہاڑوں کی مشق

ایک گول چکر کے اندرونی حصے میں ۱ سے لے کر ۹ تک ہندسے بے ترتیب لکھ دیں۔ جس پہاڑے کی مشق کرانی مقصود ہو وہ چکر کے کنارے پر لکھ دیں استاد دستہ گھماتا جائے۔ لڑکے اندرونی ہندسے کو کنارے کے ہندسے سے ضرب دیتے جائیں یہ عمل پہلے آہستہ پھر تیزی کے ساتھ جاری رہے۔

تصویر :-

اس قسم کا ایک گول چکر بنالیں۔



کہاں ہے میرا دوست؟

مقصد: پہاڑوں کی مشق

جماعت کو دو برابر حصوں میں تقسیم کر دیں ایک فریق کے پاس کسی پہاڑے کے مسئلے ہوں۔ مثلاً ایک لڑکے کے پاس 5×4 ، دوسرے کے پاس 9×4 وغیرہ دوسرے فریق کے پاس ان کے جوابات ۳۰، ۵۴ وغیرہ ہوں۔

اب ایک لڑکا فرض کیجئے 5×4 والا یوں کہے "کہاں ہے میرا دوست؟" جس لڑکے کے پاس ۳۰ ہے وہ یوں کہے "جی میں حاضر ہوں" اس طرح سے اور لڑکے بھی پوچھیں۔



ڈاکے کا کھیل

مقصد: پہاڑوں کی مشق

ایک لڑکا ڈاکہ بنے اس کے تھیلے میں ضرب کے مسئلے ہوں۔ اُن کے جوابات جماعت کے لڑکوں کے پاس ہوں۔ ڈاکہ جماعت میں داخل ہو اور یوں کہے جناب! 5×8 کون صاحب ہیں ان کا خط آیا ہے جس کے پاس ۴۰ کا بند ہے وہ یوں کہے "بھائی میں ہوں" لاؤ میرا خط مجھے دو، جب سب خط تقسیم ہو جائیں تو اب کی دفعہ دوسرا لڑکا ڈاکہ بنے۔



تال کے ساتھ چکر لگانا

مقصد: پہاڑوں کی مشق

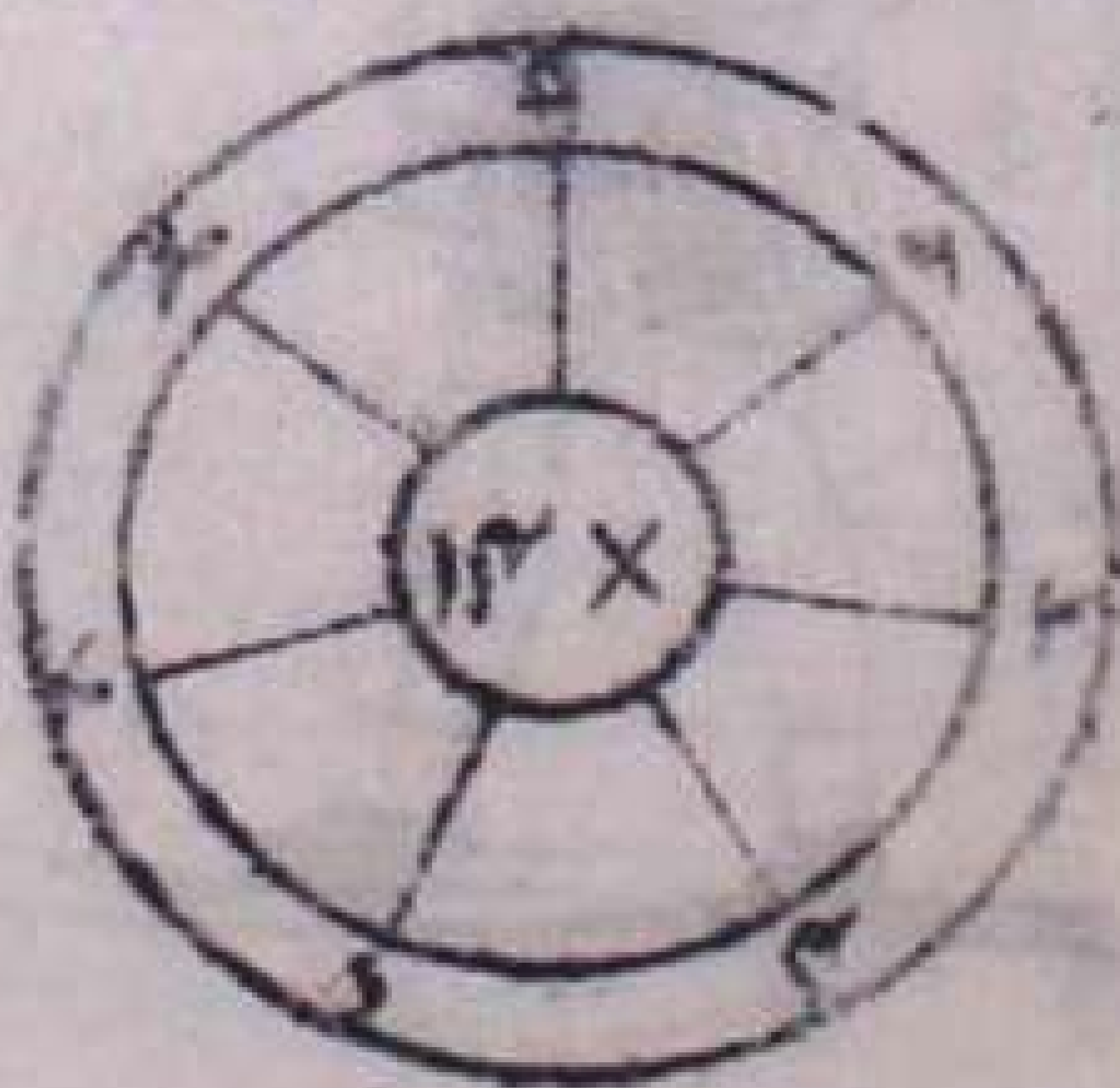
زمین پر ایک دائرہ بنا کر اس کے محیط پر مختلف ہندسے لکھ دیئے جائیں۔ جس پہاڑے کی مشق کرانی مقصود ہو وہ درمیان میں لکھ دیں ہر ایک ہندسے کے پاس ایک ایک لڑکا کھڑا ہو جائے۔ لڑکے کے تالی بجاتے ہوئے یا ترنم کے ساتھ کوئی گیت گاتے ہوئے چکر لگائیں استاد کے سیٹی بجانے پر تمام لڑکے اپنے سامنے کے ہندسے کے پاس کھڑے ہو جائیں۔ پھر درمیان کے ہندسے سے اپنے ہندسے کو ضرب دے کر جواب بتلائیں۔ جو لڑکے صحیح جواب دیں وہ دائرے سے الگ ہو جائیں۔ باقی لڑکے کھیل جاری رکھیں تا آنکہ سب لڑکے صحیح جواب دینے کے قابل ہو جائیں۔

یہ کھیل جماعت میں تینتہ سیاح پر جماعت میں بیٹھے ہونے بھی کھیل سکتے ہیں۔ اس طرح سے کہ استاد محیط کے ہندسے پر ہاتھ رکھے۔ لڑکے بیچ

کے ہندسے سے ضرب دے کر

بتلائیں۔ پہلے اجتماعی پھر

افراد ہی طور پر۔

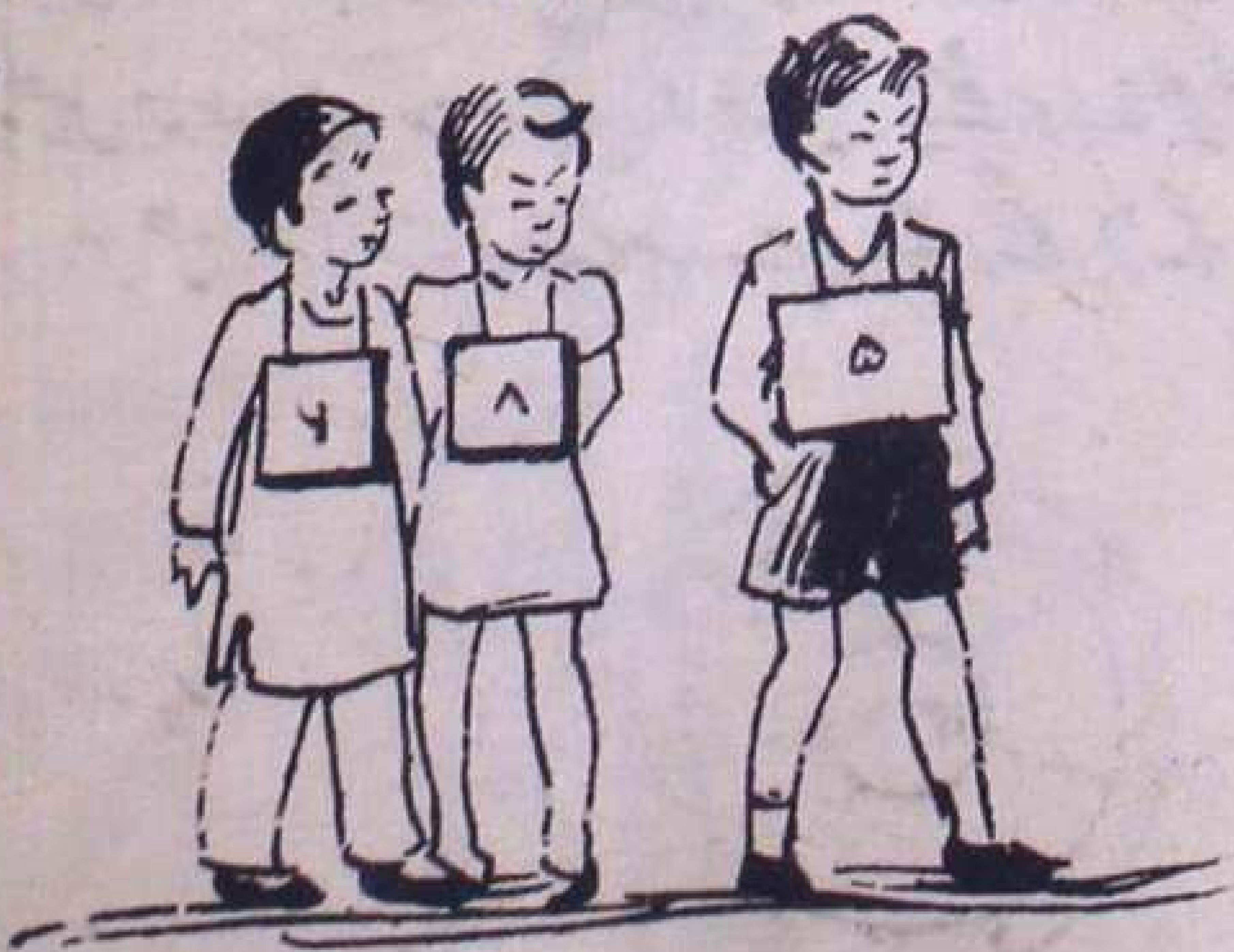


دیکھیں گاڑی کہاں رکتی ہے؟

مقصد: پہاڑوں کی مشق

جماعت کے سب لڑکے قطار میں کھڑے ہو جائیں ہر ایک کو ایک ہندسہ بے ترتیب دے دیں۔ ایک لڑکا اپنا ہندسہ ایک طرف سے ہر ایک کے پاس لے جائے اور اس کے ہندسے سے اپنے ہندسے کو ضرب دے کر جواب بتلائے، 'جہاں جہاں غلطی کرے وہ نوٹ کر لیں، اس طرح دیکھا جائے گا کہ گاڑی کہاں کہاں رکتی ہے؟

اس کے بعد باری باری سے اور لڑکے اس کام کو جاری رکھیں۔ یہ بھی ہو سکتا ہے کہ گشت کرنے والا لڑکا اور لڑکوں سے پوچھے۔



جماعت نمبر ۶

مقصد: پہاڑوں کی مشق۔

تمام لڑکے ایک قطار میں کھڑے کر دیئے جائیں اور ہر ایک کے ہاتھ میں ایک ایک ہندسہ دے دیں۔ جس پہاڑے کی مشق مقصود ہو استاد پہلے سے بتلا دے۔ اب استاد با آواز بلند حکم دے ”جماعت نمبر ۶“ تب لڑکے تیزی کے ساتھ مقررہ ہندسے کو ہاتھ کے ہندسے سے ضرب دے کر بتلا دیں، فرض کیجئے۔ ۶ کے پہاڑے کی مشق مقصود ہے تو لڑکے ۱۸ کہیں گے۔

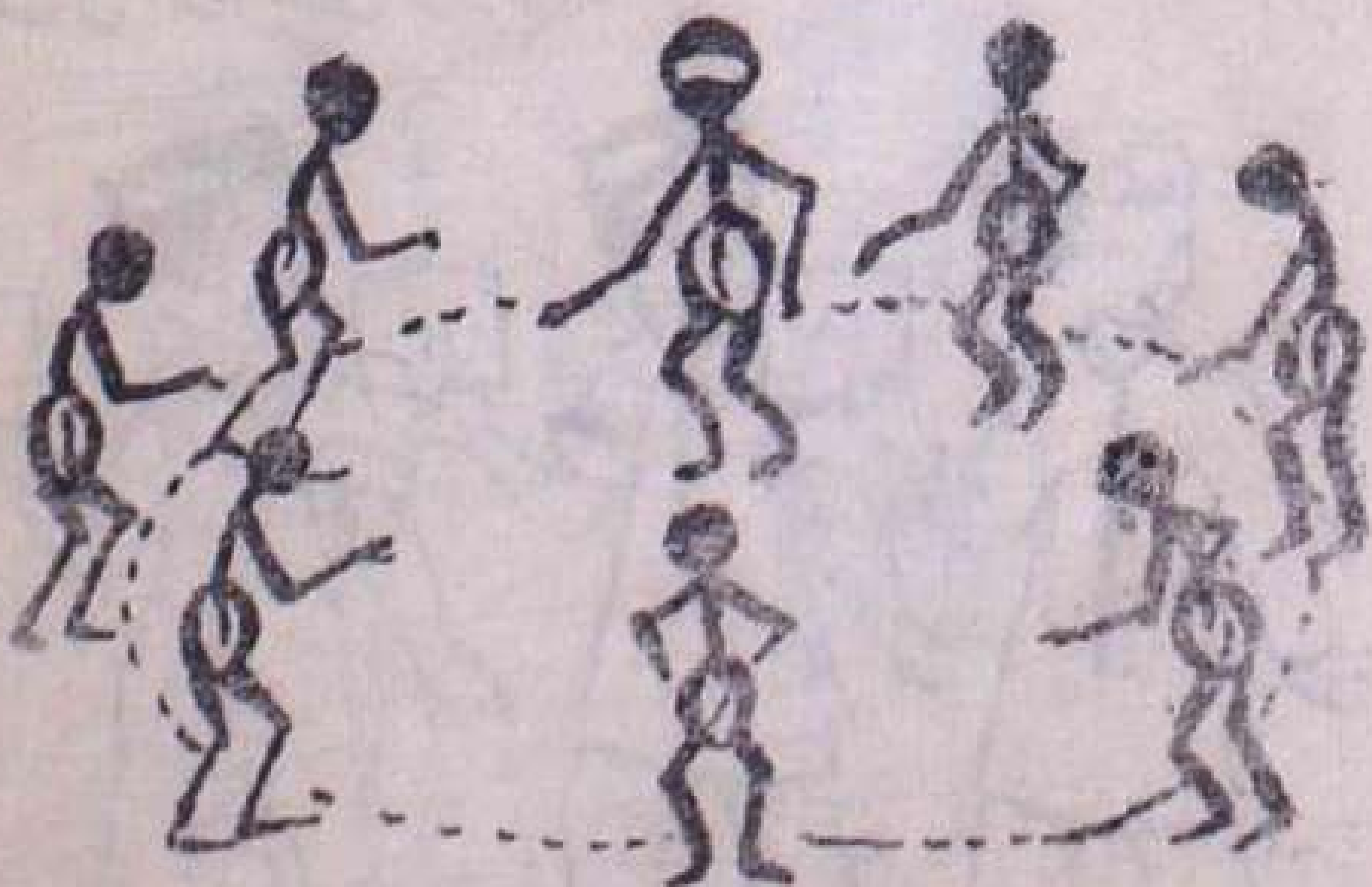
چھ۔ بارہ۔ اٹھارہ۔ چوبیس وغیرہ دوسری دفعہ کے لئے ہندسوں کی ادلا بدلی کر دیں۔



ضرب کا چور

مقصد: پہاڑوں کی مشق

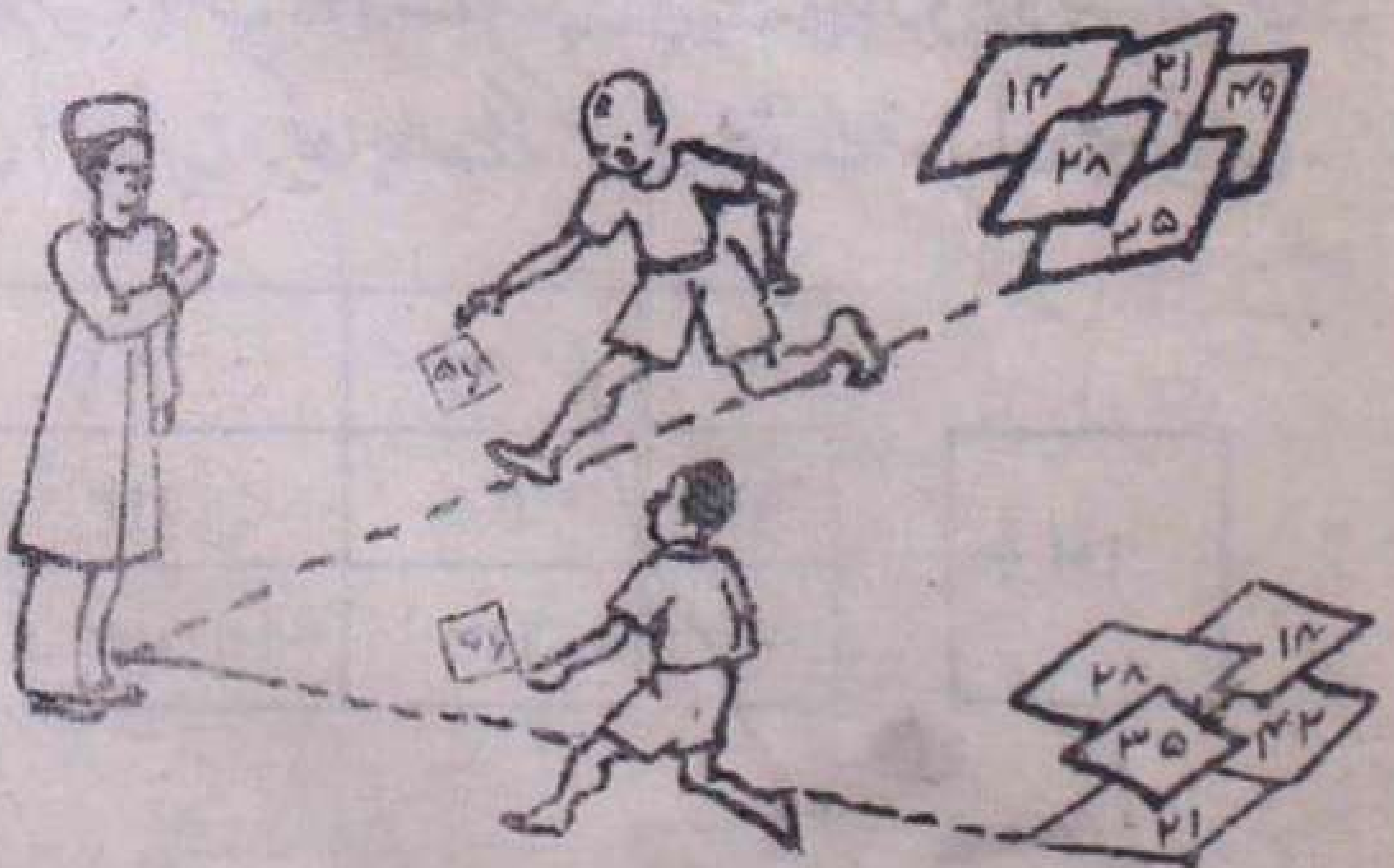
ہر ایک لڑکے کے پاس ہندسوں کی ایک ایک پٹی ہو جو لڑکا چور بنے اس کے پاس بھی کسی پہاڑے کے نام کی ایک پٹی ہو جس کی مشق مطلوب ہے۔ فرض کیجئے ۶ کا پہاڑا۔ اب لڑکے ایک دائرے کے اندر منتشر ہو جائیں۔ چور لڑکا جس کی آنکھوں پر پٹی بندھی ہوئی ہے۔ جس لڑکے کو چھو دے وہ ضرب دے کر بتلائے کہ کیا جواب ہوا۔ اگر یہ صحیح بتلاتا ہے تو پہلا لڑکا دوسرے کو چھو تا ہے غلط بتلانے پر اب کی دفعہ یہ چور ہو جاتا ہے۔ اس طرح یہ کھیل جاری رہتا ہے۔



دوڑ کر جواب لانا

مقصد: پہاڑوں کی مشق

جس پہاڑ سے کسی مشق مطلوب ہو اس کے جوابات کی دو ڈھیریاں الگ الگ لے کر رکھ دی جائیں۔ ہر ایک ڈھیری میں ایک طرح کے جوابات ہوں۔ دو لڑکے اپنی اپنی ڈھیری کے پاس تیار کھڑے رہیں استاد جوں ہی کسی مسئلے کا اعلان کرے مثلاً سات اٹھ، لڑکے فوراً ہی اپنی ڈھیری میں سے ۵۶ تلاش کر کے دوڑ کر عدد استاد کو دے دیں جو طالب علم پہلے دے گا وہ جیت جائے گا۔



تقسیم کی شطرنج

مقصد: تقسیم کی مشق

ایک چھوٹے ٹے تختہ سیاہ پر سفیدے سے مستقل خانے کھینچے ہوئے ہوں۔ جن ہندسوں کی تقسیم مطلوب ہو ان کو خانوں میں چاک سے لکھ دیں پھر ایک ۳×۳ کی پٹی پر وہ مقسوم الیہ لکھ لیں۔ طلبہ کے دو فریق کر کے آمنے سامنے کر دیں۔ بیچ میں شطرنج رکھی رہے۔ اب پہلے فریق کا ایک طالب علم یہ ۳×۳ کی پٹی کسی خانے میں پھینکے اور دوسرے فریق کے کسی طالب علم سے جواب پوچھے۔ اس لڑکے کو چاہئے کہ وہ خانے والے ہندسے کو پٹی والے ہندسے سے تقسیم کر کے جواب بتلا دے اب پٹی پھینکنے کی باری دوسرے فریق کی ہوگی اس طرح دیکھا جائے کہ کس فریق کے نمبرز زیادہ ہوتے ہیں۔

$۱۶ \div$

۱۴۰	۸۰	۳۲
۹۶	۴۸	۱۱۲
۱۴۴	۱۲۸	۴۴

تال کے ساتھ چکر لگانا

مقصد: تقسیم کی مشق

زمین پر ایک دائرہ بنا کر اس کے مرکز پر کسی پہاڑے کا پہلا ہندسہ لکھ دیں۔
فرض کیجئے ۱۲، پھر اس ۱۲ کے محیط پر وہ ہندسے لکھ دیں جو ۱۲ کو ضرب
دینے سے حاصل ہوتے ہیں۔ محیط کے ہر ایک ہندسے کے پاس ایک ایک لڑکا
کھڑا ہو جائے، لڑکے تالی بجاتے ہوئے یا ترنم کے ساتھ کوئی گیت گاتے ہوئے چکر
لگائیں۔ استاد کے سیٹی بجانے پر تمام لڑکے اپنے سامنے کے ہندسے کے پاس
کھڑے ہو جائیں پھر درمیان کے ہندسے سے اپنے ہندسے کو تقسیم کر کے جواب
بتلائیں جو لڑکے صحیح جواب دیں وہ دائرے سے علیحدہ ہو جائیں باقی لڑکے کھیل جاری
رکھیں۔ تا آنکہ سب لڑکے جواب دینے کے قابل ہو جائیں۔

کھیل جماعت میں بیٹھے ہوئے تخریر یا

پر بھی کھیل سکتے ہیں اس طرح سے کہ استاد

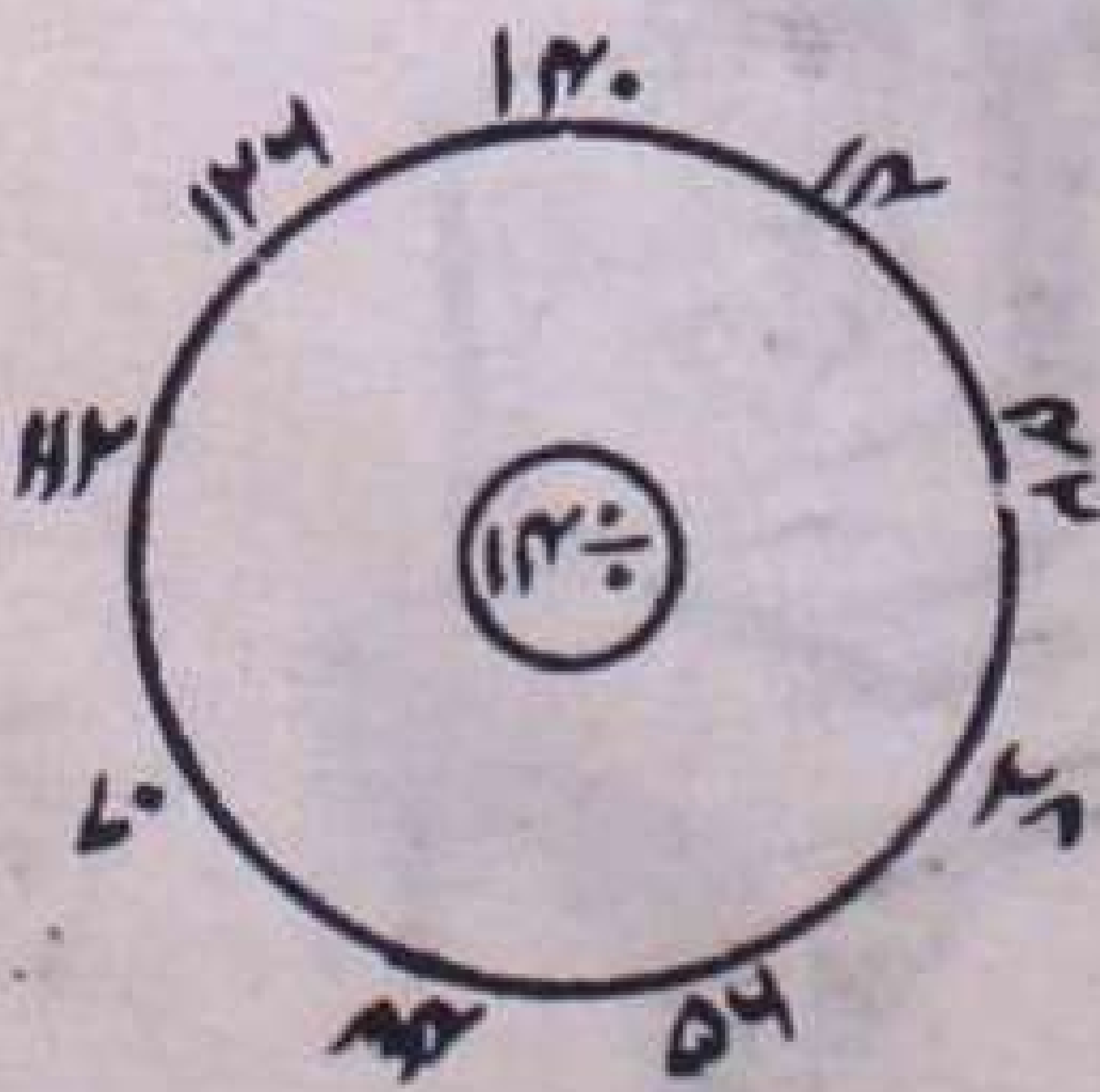
محیط کے کسی ہندسے پر ہاتھ رکھے۔

لڑکے بیچ کے ہندسے سے تقسیم کر کے

جواب بتلائیں۔ یہ کام پہلے اجتماعی پھر

انفرادی طور پر ہو دوسرے لڑکوں

میں مقابلہ بھی کرایا جاسکتا ہے۔

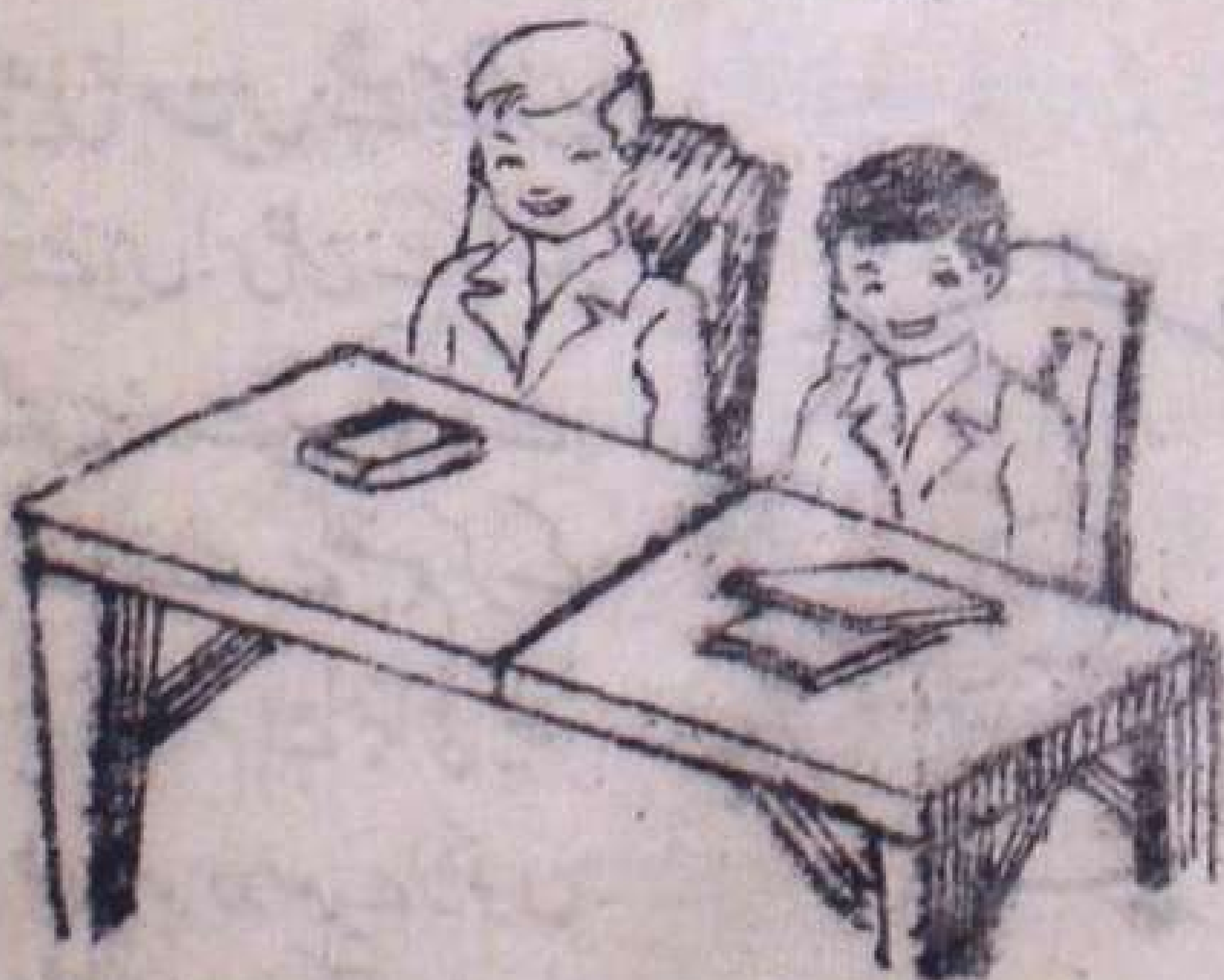


حساب کے زبانی سوالات

مقصد: طلبہ تیزی کے ساتھ سوالات حل کر سکیں۔

کتاب میں زبانی سوالات کی تعداد مقرر کر دیں، جب استاد حکم دے، طلبہ سوچ سمجھ کر صرف جواب لکھ دیں، جو طالب علم جس وقت ختم کرے اُس کا وقت نوٹ کر لیں، پھر شاہیلوں کا حساب لگا کر دیکھیں کہ کون سا طالب علم کتنی دیر میں کتنے سوالات صحیح حل کرتا ہے۔

یہ کام اس طرح بھی کرایا جاسکتا ہے کہ ایک وقت مقرر کر دیں مسئلوں کے ایک وقت میں کہنے پر طلباء کام شروع کریں، پھر ”بس“ کہنے پر قلم رکھ دیں، اس طرح یہ دیکھا جاسے کہ مقررہ وقت میں کون کون سے لڑکے کتنے سوال حل کر سکتے ہیں۔



اُردو کے کھیل

دوسری جماعت کے کھیل

(کام میں پختگی پیدا کرنے کے لئے پہلی جماعت کے کھیل بھی کھلا سکتے ہیں)

دیکھیں کون کون سے لڑکے لفظ بناتے ہیں

حرفوں کے بہت سارے تاش فرش پر ڈال دیئے جائیں ان میں
حروف علت کے کئی تاش ہوں لڑکے اطراف میں بیٹھ جائیں۔

اب لڑکوں سے کہیں کہ وہ باری باری سے لفظ بنائیں اس طرح
دیکھا جائے کہ کون سا لڑکا زیادہ لفظ بناتا ہے۔



دیکھیں کس کے لفظ زیادہ رشتہ ہیں؟

تختِ سیاہ پر خانوں میں مختلف حرف لکھ دیں اور طلبہ کے دو فریق بنادیئے جائیں۔ ہر ایک فریق مختلف آوازیں ملا کر با معنی لفظ بنائے۔ جس کے زیادہ لفظ ہوں گے وہ جیت جائے گا۔

خانوں میں حروف علت ضرور لکھے جائیں۔ ان کے بغیر الفاظ بنانے کی گنجائش کم رہتی ہے۔ لیکن ان حروف علت کو حلی صورت میں لکھ دیں۔

ا	ن	ل	و
ج	و	ٹ	ش
س	ک	ی	پ
ٹ	ج	ت	کے

سیڑھی چڑھنا

تختہ سیاہ پر ایک سیڑھی بنا کر اس پر مختلف لفظ یا جملے لکھے جائیں
یہ سیڑھی چھت سے لگی ہوئی ہو۔ لڑکوں سے کہا جائے کہ وہ اسے باری
باری سے پڑھیں۔ جو لڑکے صحیح پڑھ لیں گے۔ وہ چھت پر چڑھ جائیں
گے۔ اور ان کے نام چھت پر لکھ دیے جائیں گے۔ جو غلط بتلائیں گے
وہ گر پڑیں گے ان کے نام نیچے نیچے لکھے جائیں گے۔
یہ بھی ہو سکتا ہے کہ کچھ لڑکے یکے لڑکوں سے مدد لے کر چڑھیں۔



خاموش پڑھ کر عمل کرنا

۹ x ۴ کی کالی ٹیپوں پر چاک سے علیحدہ، علیحدہ احکامات لکھ لئے جائیں۔

پوری جماعت کو ایک وقت میں ایک پیڑی دکھائیں۔ لڑکے خاموشی سے پڑھ کر ویسا ہی عمل کرنے کے لئے تیار رہیں۔ اُستاد کسی لڑکے سے پوچھتے تو لڑکے کا ویسا ہی عمل کر کے بتلائے مثلاً ”دری کا کونہ صاف کیجئے“ صحیح عمل کرنے والے کو مقررہ نمبر دے دیئے جائیں اس طرح دیکھا جائے کہ کس کے نمبر زیادہ ہوتے ہیں۔

دری کا کونہ صاف کیجئے

ڈیسک کے گرد صاف کیجئے

پیپوں کے ذریعے خاموش مطالعہ

کسی سبق کے چند جملے ۹ x ۴ کی سیاہ پیپوں پر چاک سے علیحدہ علیحدہ لکھ لیں۔ طلبہ سے کہا جائے کہ وہ فلاں سبق کو غور سے خاموشی کے ساتھ پڑھیں۔ اس میں جانی ہوگی اس طرح سے کہ مقررہ وقت ختم ہونے کے بعد ایک پٹی جس پر ایک جملہ لکھا ہوا ہے جماعت کو دکھائی جائے گی۔ اس وقت کتابیں اوندھی ڈیسک پر رہیں گی۔ اور جوں ہی استاد ایک، دو، تین کہے گا۔ لڑکے تیزی کے ساتھ پٹی پر لکھے ہوئے جملے کو سبق میں تلاش کریں گے اس کے ملنے پر سطر نمبر گن کر یہ نمبر اپنی کاپی میں پنسل سے لکھ دیں گے استاد کے ”بس“ کہنے پر تمام لڑکے اپنی پنسلیں ڈیسک پر رکھ دیں گے خواہ کام ہوا ہو یا نہ ہوا ہو۔ استاد کے جواب بتلانے پر کہ یہ جملہ فلاں سطر میں ہے۔ لڑکے اپنے جوابات کو پنسل سے غلط یا صحیح کر لیں گے۔

ایکٹنگ کے ذریعے پہچاننا

اُستاد تختہ سیاہ پر مختلف جملے لکھ دے اور ان کے نمبر لگا دے اُستاد ایک لڑکے کے کان میں فلاں نمبر کا جملہ بولے تو وہ اس طرح حرکت کرے جس طرح کہ جملے سے مطلب ادا ہوتا ہے۔ اُستاد دوسرے طالب علم سے پوچھے کہ میں نے کس نمبر کا جملہ کہا تھا ہاں طلبہ حرکت کو پہچان کر بتائیں گے کہ فلاں نمبر کا جملہ ہے۔

۱۔ رشید شکرارہا ہے۔

۲۔ محسن سر پکڑے بیٹھا ہے

۳۔ گویاں قہقہے لگاتا ہے۔

۴۔ بتوروتی ہے۔



ٹھیک ٹھیک ڈھونڈیے!

تختہ سیاہ پر کسی عبارت کا ایک ٹکڑا یا چند جملے لکھ دیئے جائیں اور طلبہ سے کہیں کہ اس میں چار یا چھ ایسے لفظ ڈھونڈ کر لکھو جو ج سے شروع ہوتے ہوں۔

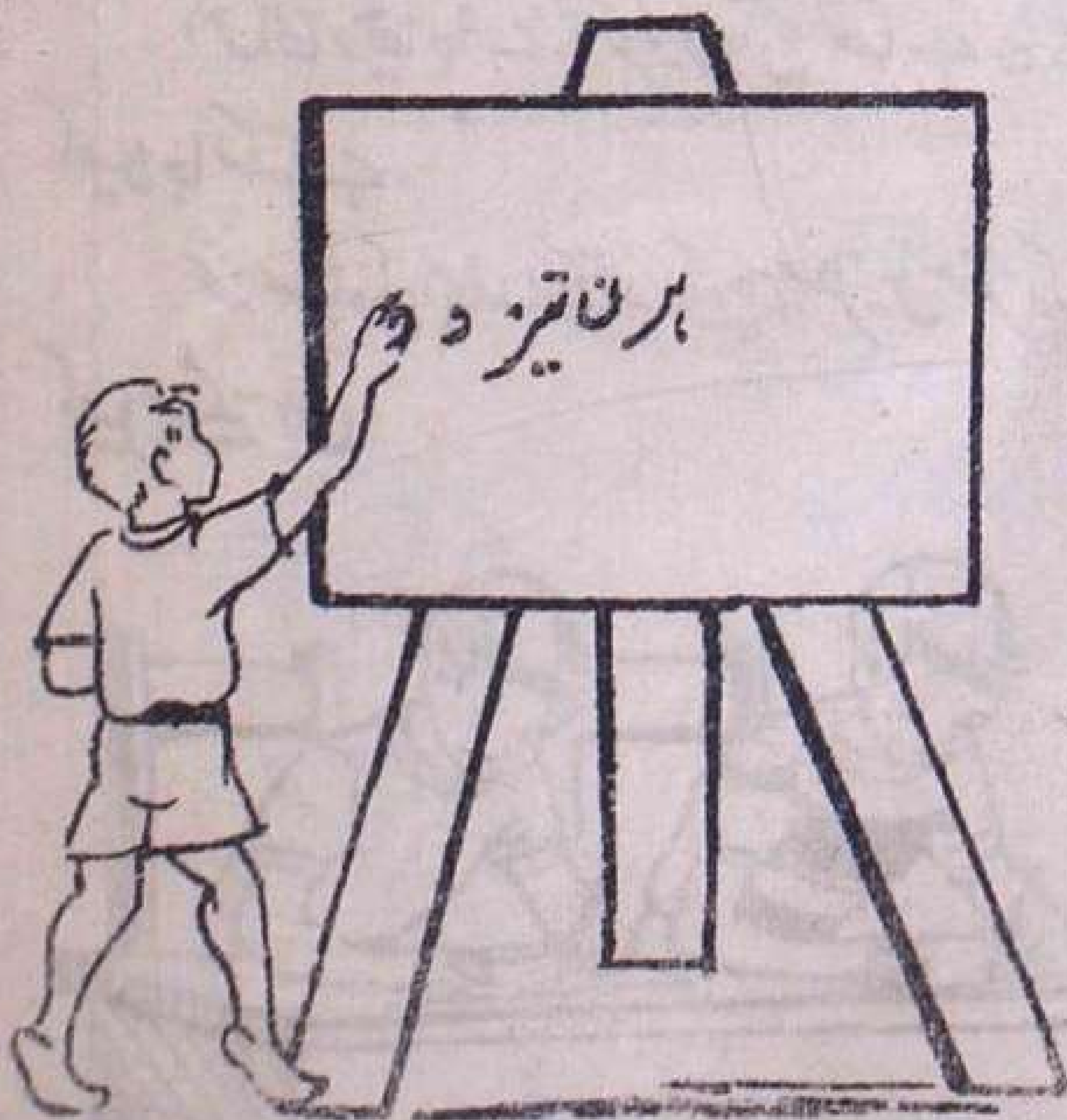
(یہاں ”ج“ مثال کے طور پر نکھا گیا ہے۔ استاد وہی آواز بتائے جس کے لفظ اس عبارت میں یا جملے میں موجود ہوں۔)
اس طرح دیکھا جائے گا کہ کون صحیح لکھتا ہے۔ یہ کھیل فریق بنا کر بھی کھیلا جاسکتا ہے۔

تختہ سیاہ کی بجائے کتاب کی چند سطریں مقرر کر کے بھی یہ کھیل کھیل سکتے ہیں۔



لکھے ہوئے جملوں کو پورا کرنا

بورڈ پر ایک پیرا گراف یا چند جملے ایسے لکھیں جن میں لفظ پھوٹے ہوئے ہوں۔ مثلاً ہرن دڑتا ہے وغیرہ طلبہ چھوٹی ہوئی جگہ میں مناسب الفاظ کا اضافہ کریں۔



تیسری جماعت کے کھیل

کام میں نچنگی پیدا کرنے کے لئے دوسری جماعت کے کھیل بھی کھلائے جاسکتے ہیں،

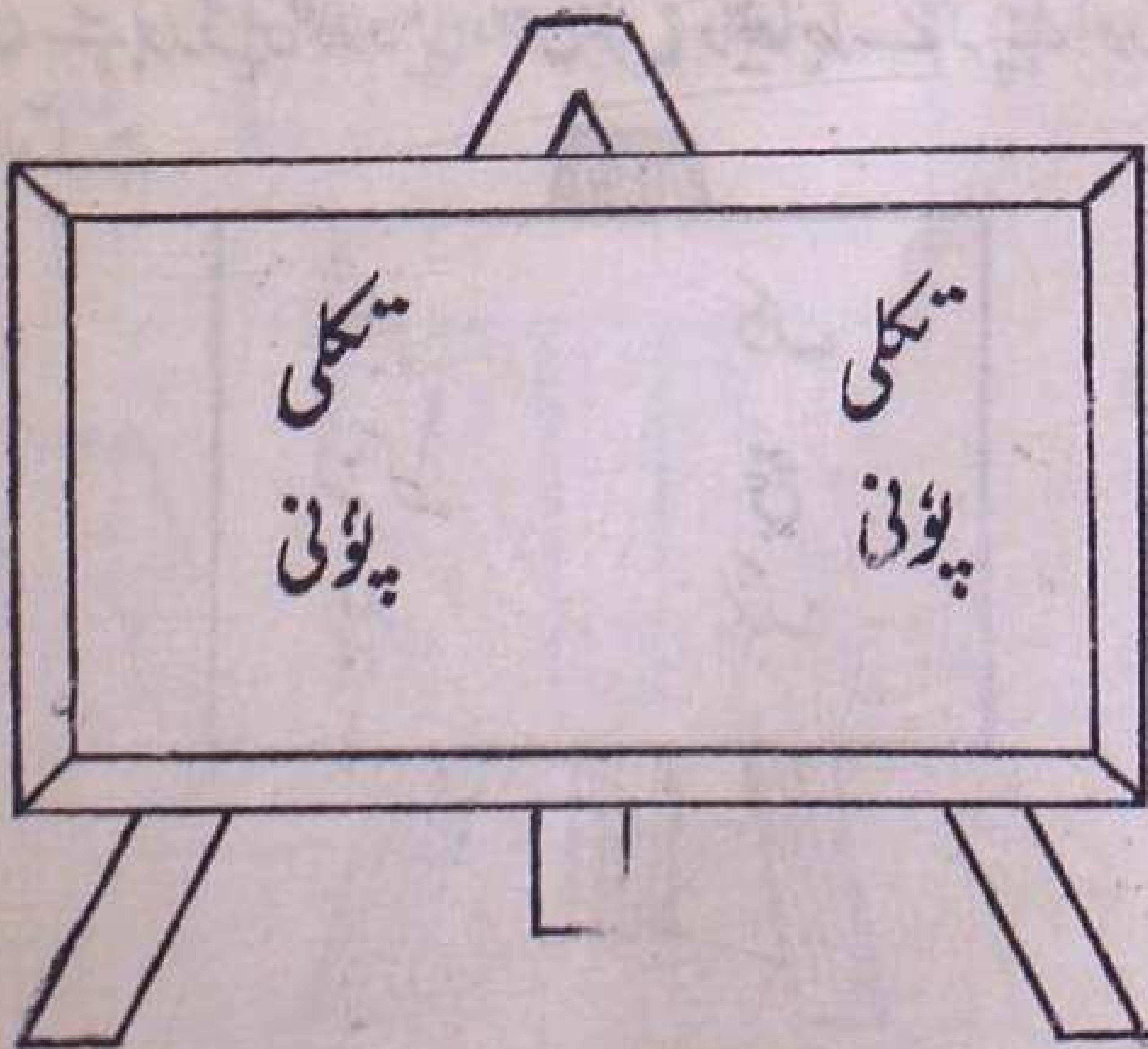
۱۔ دیکھیں یہ لفظ کون کون سے لڑکے ڈھونڈ کر نکال رہے ہیں

کتاب کا ایک ایسا صفحہ منتخب کریں جس میں سے حرفی لفظ کافی ہوں۔
طلبہ کو مقررہ صفحہ بتادیں اور کہا جائے کہ جب استاد ایک، دو، تین کہے
تب طالب علم ۶ عدد (یا مناسب اعداد) سے حرفی لفظ ڈھونڈ کر
جلدی سے بورڈ پر لکھ دیں۔ اس طرح دیکھا جائے کہ پہلے اور صحیح
کون لکھتا ہے۔



۲۔ لفظوں کی دوڑ

طلبہ کے دو فریق بنائے جائیں۔ اور دونوں فریق کو بورڈ کے سامنے کھڑا کر دیں۔ اُستاد پہلے سے اعلان کر دے کہ اس صفحے میں سے لفظ ایک ایک کر کے لکھنا ہوگا۔ جب اُستاد ایک، دو، تین، کہے تب پہلا طالب علم اس صفحے میں سے ایک لفظ لکھ دے اور واپس ہو کر ساتھی کو چاک دے دے پھر ساتھی بورڈ پر جا کر دوسرا لفظ لکھے۔ فیصلے کا اصول دیگر کھیلوں کی طرح ہوگا۔



۳۔ دیکھیں آپ کتنے نام لکھتے ہیں؟

طالب علم بورڈ پر الگ الگ کھڑے کر دیئے جائیں۔ جب اُستاد ایک، دو، تین، کہے تب طالب علم جلدی سے اپنے ارد گرد کی چیزوں کے نام لکھے (اشیاء زیادہ ہوں تو حد مقرر کی جاسکتی ہے۔ مثلاً ایک وقت میں ۸ یا ۱۰ نام لکھوائیں)

جو طالب علم پہلے کام ختم کر لے اسے کل نمبروں کا پلہ اور باقی بچے میں سے غلطیوں کا حساب لگا کر نمبر دیئے جائیں۔

یہ کھیل بدل بدل کر بھی کھیلا جاسکتا ہے۔

مثلاً دس پرندوں کے نام لکھو یا دس جانور یا دس سبزیوں یا

دس آدمیوں کے نام وغیرہ۔



۴۔ دیکھیں آپ کتنے جملے بناتے ہیں ؟

جماعت کے معیار کے مطابق چند ایسے لفظ بورڈ پر لکھے جائیں جن میں سے چند یا سب کو ملانے سے کئی جملے بنیں۔ پہلے سے یہ لفظ بورڈ پر لکھ دیں۔ جب استاد ایک، دو، تین، کہے تب طالب علم یا معنی جملے بنائے۔ (جملوں کی تعداد مقرر کی جاسکتی ہے) فیصلہ دیگر کھیلوں کی مانند ہوگا۔

موہن ——— رشید ——— نے ——— کو ——— کتاب

پڑھی ——— معافی ——— مانگی ——— دو

موہن نے کتاب دی۔

رشید نے پڑھی۔

موہن نے معافی مانگی۔

کتاب دو۔

کتاب پڑھی۔

۵۔ کتاب سے جوابات ڈھونڈنا

مقصد: سمجھ کر پڑھنا

کتاب میں سے چند سوالات بورڈ پر لکھ دیئے جائیں جب استاد ایک، دو، تین، کہے تب طالب علم اپنی اپنی کتابیں کھول کر خاموشی سے پڑھیں اور ان کے جوابات تلاش کر کے لکھ دیں۔ اس طرح دیکھا جائے کہ کون پہلے اور صحیح حل ڈھونڈتا ہے۔

سوالات اس قسم کے ہو سکتے ہیں :-

- ۱۔ گنگا کہاں سے نکلتی ہے ؟
- ۲۔ گنگا پر کون کون سے مشہور مقامات ہیں ؟
- ۳۔ گنگا اور جمنا کہاں ملتی ہیں ؟

وغیرہ



۶۔ دیکھیں کون سوچ سمجھ کر پڑھتا ہے!

طلبہ کے دو فریق بنائے جائیں اور دونوں فریق سے کہہ دیا جائے کہ جب استاد ایک، دو، تین کہے تب وہ فلاں صفحے سے فلاں صفحے تک یا ۱۰ منٹ تک (یا جو مناسب وقت ہو) لگاتار سوچ کر پڑھتے جائیں اس طرح دیکھا جائے کہ کس فریق کے طلبہ مقررہ وقت میں سوچ سمجھ کر پڑھتے ہیں۔ اطمینان کرنے کے لئے ایک فریق دوسرے فریق سے سوالات کرے اور مشکل سے مشکل سوالات کر کے یقین کرے کہ آیا سب نے ٹھیک پڑھا ہے یا نہیں۔



۷۔ کون تیز پڑھتا ہے؟

ایک منٹ کا وقت مقرر کر دیں۔ طلبہ سے کہا جائے کہ جب اُستاد ایک، دو، تین کہے تب وہ باری، باری سے مقررہ جگہ سے پڑھنا شروع کریں اور تیز مگر صاف صاف پڑھتے جائیں۔ جب ایک منٹ ختم ہو جائے تو ”بس“ کہنے پر طالب علم رک جائیں۔ پھر جماعت کے سب طلبہ اس طالب علم کی سطر میں گن کر اپنی کاپی میں لکھ لیں اس طرح دیکھا جائے گا کہ ایک منٹ میں کون زیادہ پڑھتا ہے۔



۸۔ ایکٹنگ کے ساتھ پڑھنا

کسی کتاب یا رسالے سے ایسے حصے منتخب کر لیں جن کے پڑھنے سے ایکٹنگ بھی ہو سکے مثلاً جوش میں لانے والا حصہ، رحم دلی، غم و غصے کا اظہار، خوشی کا حصہ وغیرہ۔ استاد باری باری سے ہر ایک طالب علم سے پڑھوائے اور دیکھے کہ کون خیالات کو اچھی طرح ظاہر کرتا ہے۔
یہ کام نظموں کے پڑھانے میں کرانا چاہئے۔



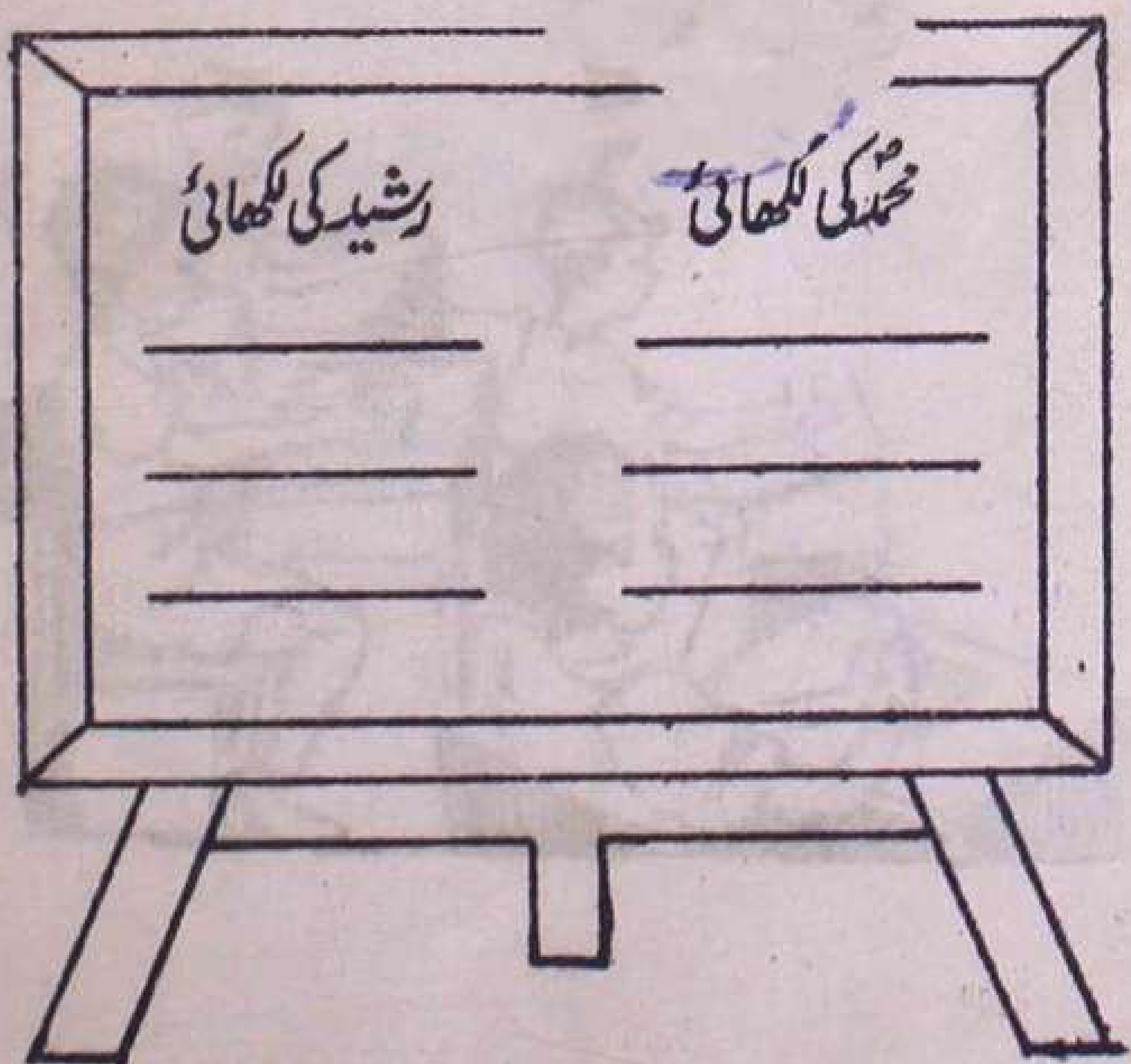
۹۔ اپنی پسند کے شعروں کا انتخاب

طلبہ کے دو فریق کر دیئے جائیں اور کہا جائے کہ ہر ایک طالب علم چند بہترین شعروں کا انتخاب کرے (اُستاد تعداد مقرر کر سکتا ہے) اشعار انتخاب کرتے وقت وہ اس بات کا خاص خیال رکھے کہ یہ اشعار اُسے پسند ہیں۔ اور فلاں وجہ سے پسند ہیں۔ اس طرح سے طلبہ کے رجحانات اور اُن کی طبیعتوں کو ٹھیک بنانے میں مدد مل سکتی ہے۔



۱۰۔ کون صاف سُتھرا اور ٹھیک لکھتا ہے

دو طالب علم بورڈ کے پاس علیحدہ علیحدہ کھڑے کر دیئے جائیں چند سطریں مقرر کر کے طلبہ کے ہاتھ میں کتاب دے دی جائے۔ جب استاد حکم دے۔ تب طالب علم بورڈ پر چاک سے صاف سُتھرا اور ٹھیک سے لکھے۔ آخر میں جماعت کے لڑکے فیصلہ کریں کہ کس نے صاف سُتھرا اور ٹھیک لکھا ہے۔



اُستادوں اور بچوں کے لیے **عقدا لغت** کی کتابیں

بچوں کے لیے

اُستادوں اور بڑوں کے لیے

۱۔ **کیمپ فار کی نقیص** (دھتے) ہتھ کی قیمت ۵۰ پیسے

اس میں کیمپ فار میں کھیلنے کے لیے طرح طرح کی نقیص دی گئی ہیں، اس کتاب پر حکومت کی طرف سے انعام ملا ہے۔

۲۔ **ایک طالب علم کی کہانی** قیمت ۲ روپے

اس میں مدہولی صاحب نے اپنی طالب علمی کے زمانے کے حالات کہانی کی صورت میں لکھے ہیں۔ مرکزی حکومت نے اس کتاب پر انعام دیا ہے۔

۳۔ **چوری کی عادت** (ڈراما) قیمت ۵۰ پیسے

ایک بچے کی چوری کی عادت کیسے چھڑائی گئی۔

۴۔ **جھوٹا لڑکا** (ڈراما) قیمت ۳۰ پیسے

بچے جھوٹ کیوں بولتے ہیں۔

۵۔ **غیر ذمہ دار لڑکا** (ڈراما) قیمت ۵۰ پیسے

بچے ذمہ دار موتے ہیں یا غیر ذمہ دار

۶۔ **سال بھر کی دل چسپیاں** قیمت ۵۰ پیسے

موسم اور تہوار کی جو دل چسپیاں سال بھر میں آتی ہیں انہیں معلوماتی طریقہ سے بیان کیا گیا ہے۔

۷۔ **اُردو تماش** قیمت ایک روپیہ ۵۰ پیسے

اس کے کھیلنے سے لفظ اسی طرح بنتے ہیں جس طرح یہ لکھے جاتے ہیں۔

۸۔ **اُردو کا بنیادی قاعدہ اور بنیادی پہلی کتاب**

یہ درسی کتابیں ہیں۔

۱۔ **جامعہ کا طریقہ** قیمت ۲ روپے ۵۰ پیسے

اس میں بچوں کو کام اور مشغلوں کے ذریعے اُردو ہندی سکھانے کا طریقہ بتایا گیا ہے۔

۲۔ **کھیل کے ذریعے تعلیم** (دل) قیمت ۲ روپے

پہلے حصے میں پہلی جماعت میں زبان اور حساب سکھانے کے کھیل درج ہیں دوسرے حصے میں دوسری جماعت کے کھیل ہیں قیمت ایک روپیہ

۳۔ **چند پر وجہٹ** قیمت ۲ روپے ۵۰ پیسے

جامعہ کے مدرسہ ابتدائی اور ثانوی میں جو پر وجہٹ چلائے گئے ہیں، ان میں سے چند منتخب پر وجہٹ ایک جا

شائع کر دیئے گئے ہیں۔

۴۔ **اُردو املا سکھانے کا آسان طریقہ** قیمت ۵۰ پیسے

اس طریقہ کے سکھاتے ہی بچے صحیح املا لکھ لیتے ہیں نیز اُردو رسم خط کے لیے انہیں ترقی اُردو نے جو علامتیں تجویز کی ہیں، ان کی غزبیاں بتائی گئی ہیں۔

۵۔ **مدرسہ ابتدائی کی کہانی** قیمت دو روپے

جامعہ کے مدرسہ ابتدائی کو چند سال میں نمونہ کا مدرسہ کس طرح بنایا گیا ہے، اس کتاب پر مرکزی حکومت نے انعام دیا ہے۔

۶۔ **جامعہ کی کہانی حصہ اول** قیمت ۶ روپے

جامعہ کے تعلیمی کاموں کی روداد کے علاوہ اس کے آثار چڑھاؤ کو کہانی کے انداز میں بیان کیا گیا ہے، یہ جا کی تاریخ بھی ہے، اس میں دو دو جن تصویریں ہیں۔

صفحات پانچ سو

نوٹ: کھیل کے ذریعے تعلیم، جامعہ کا طریقہ، کیمپ فار کی نقیص، چوری کی عادت، یہ کتابیں ہندی میں بھی ملتی ہیں۔